

Instrução n.º 22/2024/SRIJ/JO, de 04 de novembro - Instruções para o reporte de Roleta Francesa *Online* e Roleta Americana *Online*

O objetivo deste documento é explicar, de uma forma geral, os detalhes do reporte de Roleta (Francesa e Americana) no ficheiro XML AJOG, complementado desta forma o Regulamento n.º 903-B/2015, relativo aos requisitos técnicos do sistema técnico de jogo online. Este documento revoga o(s) anterior(es) existentes para este efeito.

Regras gerais:

- Os jogos de Roleta devem ser reportados num único nó de XML por jogada, o que significa que cada nó XML conterá o reporte de uma jogada completa de Roleta;
- O campo ***cod_opejog*** corresponde ao código de operação externo de jogo e deve ser preenchido com um dos seguintes valores: RASUB ou RFSUB (Submete a Aposta) e RACAN ou RFCAN (Cancela a Aposta);
- O campo ***cod_aptr_jog*** deve ser preenchido com o valor 24 no caso de jogos de Roleta Francesa, ou 23 no caso de jogos de Roleta Americana;
- O campo ***descr_ap*** deve ser preenchido com a aposta do jogador, codificado num formato definido pelo SRIJ, detalhado abaixo;
- O campo ***ro_result_nr*** deve ser preenchido com o número obtido do resultado da jogada;
- O campo ***ro_result_cor*** deve ser preenchido com a cor obtida do resultado da jogada;
- É atribuído um ID a cada uma das apostas passíveis de serem colocadas pelo jogador;
- Todas as apostas vencedoras devem ser reportadas afetando devidamente os campos de ganho e os campos de reembolso.

Campos **ro_result_nr** e **ro_result_cor**:

O campo **ro_result_nr** deve ser preenchido seguindo o seguinte formato:

`<ro_result_nr>XX</ro_result_nr>`

- XX – Número obtido do resultado da jogada;

O campo **ro_result_cor** deve ser preenchido seguindo o seguinte formato:

`<ro_result_cor>Y</ro_result_cor>`

- Y – Cor obtida do resultado da jogada (P - Preto, V - Vermelho, G - Verde);

Campo **descr_ap**:

O campo **descr_ap** deve ser preenchido seguindo o seguinte formato:

`<descry_ap>XXXX-YYY#ZZZ;</descry_ap>`

- X – Identificador do jogo na entidade exploradora;
- Y – Identificador da posição da mesa sobre o qual é colocada a aposta;
- Z – Valor da aposta;
- Ponto-e-vírgula no final da *string* de cada aposta.

Abaixo exemplos de diversas construções do campo **descr_ap**:

`<descr_ap>2008614-150#0.20;</descr_ap>` - aposta de 0.20€ na posição 150 (números ímpares)

`<descr_ap>2100639-114#0.65; 37#1.50;</descr_ap>` - aposta de 0.65€ na posição 114 (cavalo 32.35) e aposta de 1.50€ na posição 37 (quadro 1,2,4,5)

`<descr_ap>4007314-154#2.75; 42#1.50;7#5.55;67#4.25</descr_ap>` - aposta de 2.75€ na posição 154 (cavalo 0/00), aposta de 1.50€ na posição 42 (quadrado 8,9,11,12), aposta de 5.55€ na posição 7 (número 7) e aposta de 4.25€ na posição 67 (cavalo 13,14)

Lista de posições da mesa de Roleta:

Posição	Tipo	Detalhes	Notas
1 ~ 36	Pleno		
37	Quadro	Quadro 1,2,4,5	
38	Quadro	Quadro 2,3,5,6	
39	Quadro	Quadro 4,5,7,8	
40	Quadro	Quadro 5,6,8,9	
41	Quadro	Quadro 7,8,10,11	
42	Quadro	Quadro 8,9,11,12	
43	Quadro	Quadro 10,11,13,14	
44	Quadro	Quadro 11,12,14,15	
45	Quadro	Quadro 13,14,16,17	
46	Quadro	Quadro 14,15,17,18	
47	Quadro	Quadro 16,17,19,20	
48	Quadro	Quadro 17,18,20,21	
49	Quadro	Quadro 19,20,22,23	
50	Quadro	Quadro 20,21,23,24	
51	Quadro	Quadro 22,23,25,26	
52	Quadro	Quadro 23,24,26,27	
53	Quadro	Quadro 25,26,28,29	
54	Quadro	Quadro 26,27,29,30	
55	Quadro	Quadro 28,29,31,32	
56	Quadro	Quadro 29,30,32,33	
57	Quadro	Quadro 31,32,34,35	
58	Quadro	Quadro 32,33,35,36	
59	Cavalo	Cavalo 1,2	
60	Cavalo	Cavalo 2,3	
61	Cavalo	Cavalo 4,5	
62	Cavalo	Cavalo 5,6	
63	Cavalo	Cavalo 7,8	
64	Cavalo	Cavalo 8,9	
65	Cavalo	Cavalo 10,11	
66	Cavalo	Cavalo 11,12	
67	Cavalo	Cavalo 13,14	
68	Cavalo	Cavalo 14,15	
69	Cavalo	Cavalo 16,17	
70	Cavalo	Cavalo 17,18	
71	Cavalo	Cavalo 19,20	
72	Cavalo	Cavalo 20,21	
73	Cavalo	Cavalo 22,23	
74	Cavalo	Cavalo 23,24	
75	Cavalo	Cavalo 25,26	
76	Cavalo	Cavalo 26,27	
77	Cavalo	Cavalo 28,29	
78	Cavalo	Cavalo 29,30	

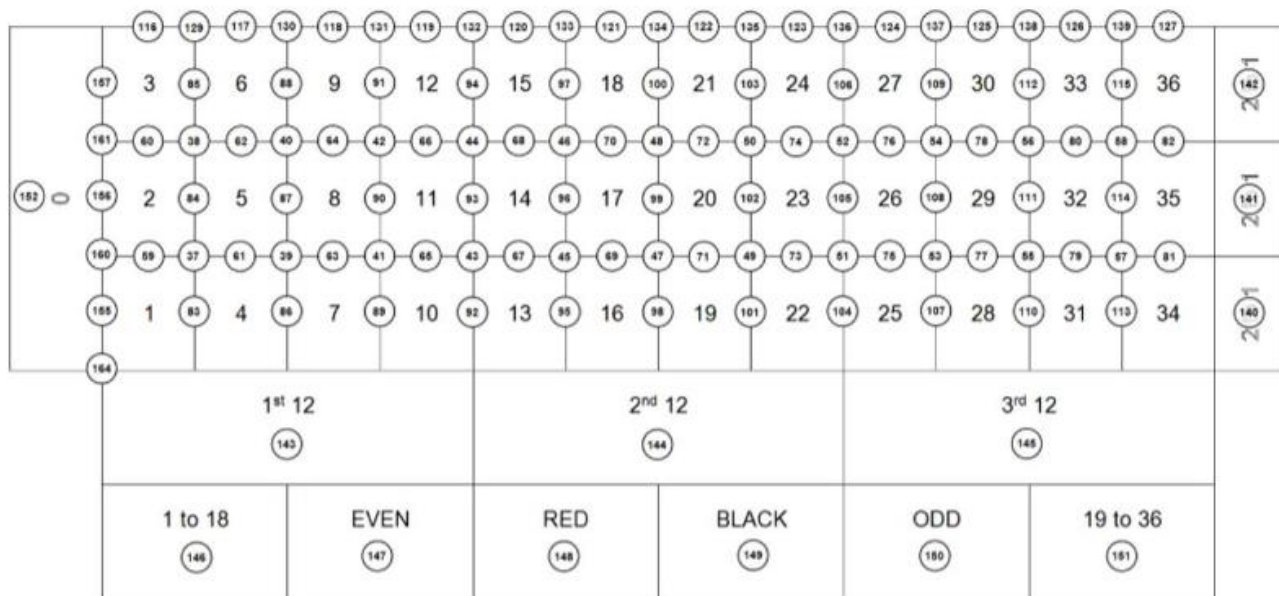


Serviço de Regulação
e Inspeção de Jogos

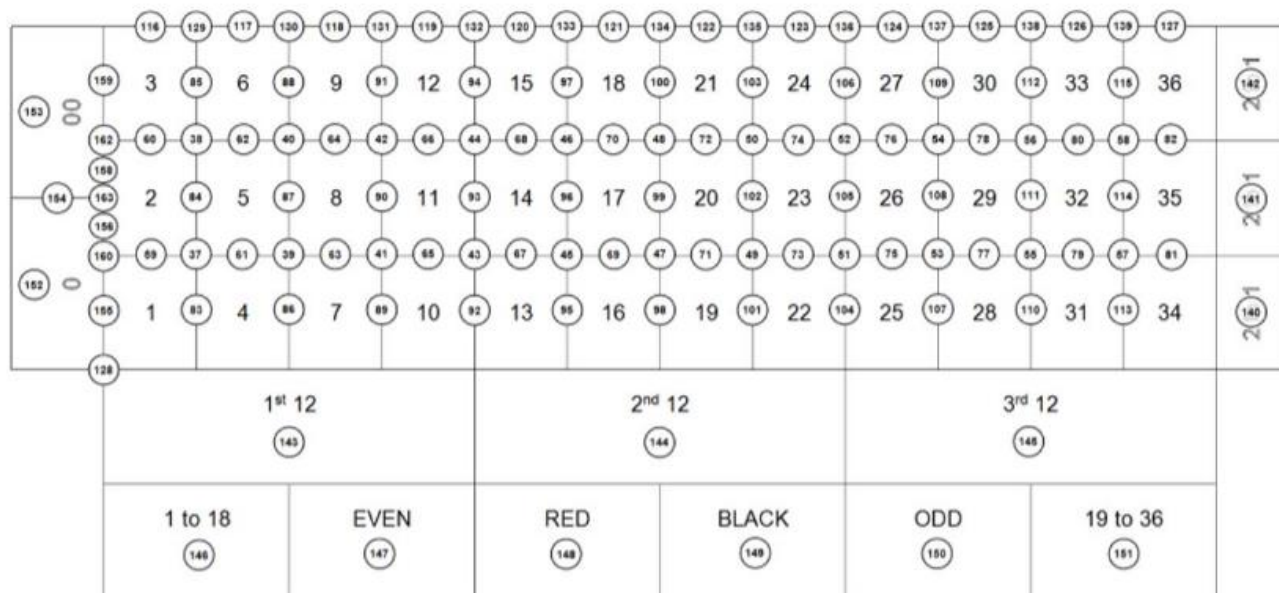
Posição	Tipo	Detalhes	Notas
79	Cavalo	Cavalo 31,32	
80	Cavalo	Cavalo 32,33	
81	Cavalo	Cavalo 34,35	
82	Cavalo	Cavalo 35,36	
83	Cavalo	Cavalo 1,4	
84	Cavalo	Cavalo 2,5	
85	Cavalo	Cavalo 3,6	
86	Cavalo	Cavalo 4,7	
87	Cavalo	Cavalo 5,8	
88	Cavalo	Cavalo 6,9	
89	Cavalo	Cavalo 7,10	
90	Cavalo	Cavalo 8,11	
91	Cavalo	Cavalo 9,12	
92	Cavalo	Cavalo 10,13	
93	Cavalo	Cavalo 11,14	
94	Cavalo	Cavalo 12,15	
95	Cavalo	Cavalo 13,16	
96	Cavalo	Cavalo 14,17	
97	Cavalo	Cavalo 15,18	
98	Cavalo	Cavalo 16,19	
99	Cavalo	Cavalo 17,20	
100	Cavalo	Cavalo 18,21	
101	Cavalo	Cavalo 19,22	
102	Cavalo	Cavalo 20,23	
103	Cavalo	Cavalo 21,24	
104	Cavalo	Cavalo 22,25	
105	Cavalo	Cavalo 23,26	
106	Cavalo	Cavalo 24,27	
107	Cavalo	Cavalo 25,28	
108	Cavalo	Cavalo 26,29	
109	Cavalo	Cavalo 27,30	
110	Cavalo	Cavalo 28,31	
111	Cavalo	Cavalo 29,32	
112	Cavalo	Cavalo 30,33	
113	Cavalo	Cavalo 31,34	
114	Cavalo	Cavalo 32,35	
115	Cavalo	Cavalo 33,36	
116	Rua	Rua 1,2,3	
117	Rua	Rua 4,5,6	
118	Rua	Rua 7,8,9	
119	Rua	Rua 10,11,12	
120	Rua	Rua 13,14,15	
121	Rua	Rua 16,17,18	
122	Rua	Rua 19,20,21	
123	Rua	Rua 22,23,24	

Posição	Tipo	Detalhes	Notas
124	Rua	Rua 25,26,27	
125	Rua	Rua 28,29,30	
126	Rua	Rua 31,32,33	
127	Rua	Rua 34,35,36	
128	Cinco	Aposta no Cinco 0/00/1/2/3	Apenas em Roleta Americana / Atualmente não autorizado
129	Linha	Linha 1,2,3,4,5,6	
130	Linha	Linha 4,5,6,7,8,9	
131	Linha	Linha 7,8,9,10,11,12	
132	Linha	Linha 10,11,12,13,14,15	
133	Linha	Linha 13,14,15,16,17,18	
134	Linha	Linha 16,17,18,19,20,21	
135	Linha	Linha 19,20,21,22,23,24	
136	Linha	Linha 22,23,24,25,26,27	
137	Linha	Linha 25,26,27,28,29,30	
138	Linha	Linha 28,29,30,31,32,33	
139	Linha	Linha 31,32,33,34,35,36	
140	Coluna	Primeira column 1,4,7,...,34	
141	Coluna	Segunda column 2,5,8,...,35	
142	Coluna	Terceira column 3,6,9,...,36	
143	Dúzia	Primeira Dúzia 1 ~ 12	
144	Dúzia	Segunda Dúzia 13 ~ 24	
145	Dúzia	Terceira Dúzia 25 ~ 36	
146	Menor	Menor 1 ~ 18	Chance simples
147	Par	Par 2,4,6,...,36	Chance simples
148	Vermelho	Vermelho	Chance simples
149	Preto	Preto	Chance simples
150	Ímpar	Ímpar 1,3,5,...,35	Chance simples
151	Maior	Maior 19 ~ 36	Chance simples
152	Pleno	0	
153	Pleno	00	Apenas em Roleta Americana
154	Cavalo	Cavalo 0/00	Apenas em Roleta Americana
155	Cavalo	Cavalo 0/1	
156	Cavalo	Cavalo 0/2	
157	Cavalo	Cavalo 0/3	Apenas em Roleta Francesa
158	Cavalo	Cavalo 00/2	Apenas em Roleta Americana
159	Cavalo	Cavalo 00/3	Apenas em Roleta Americana
160	Rua	Rua 0,1,2	
161	Rua	Rua 0,2,3	Apenas em Roleta Francesa
162	Rua	Rua 00,2,3	Apenas em Roleta Americana
163	Rua	Rua 0,00,2	Apenas em Roleta Americana
164	Quadro	Quadro 0,1,2,3	Apenas em Roleta Francesa

Identificadores das posições da mesa de Roleta Francesa:



Identificadores das posições da mesa de Roleta Americana:



Exemplos

1. Jogada com uma aposta ganha:

```
<fortazar>
  <cod_ficha>7415669070</cod_ficha>
  <cod_aptr_jog>24</cod_aptr_jog>
  <ap_cruz>N</ap_cruz>
  <timestp_ini>20161110213856</timestp_ini>
  <timestp_fim>20161110213945</timestp_fim>
  <dathr_ini_evento >201611102138</dathr_ini_evento >
  <dathr_fim_evento >201611102139</dathr_fim_evento >
  <cod_fichajog>7415669070</cod_fichajog>
  <id_sessao>12864815190</id_sessao>
  <ip_jogador>95.92.28.215</ip_jogador>
  <ip_regiao>Lisboa</ip_regiao>
  <cod_opejog>RASUB</cod_opejog>
  <timestp>20161110213945</timestp>
  <descr_ap>1001-151#15.00;</descr_ap>
  <ro_result_nr>32</ro_result_nr>
  <ro_result_cor>V</ro_result_cor>
  <sm_result/>
  <bin_cartao/>
  <bin_result/>
  <a_saldo_ini>100.00</a_saldo_ini>
  <a_valor>15.00</a_valor>
  <a_saldo_fim>85.00</a_saldo_fim>
  <a_bonus_ini>0.00</a_bonus_ini>
  <a_bonus>0.00</a_bonus>
  <a_bonus_fim>0.00</a_bonus_fim>
  <a_comissao>0.00</a_comissao>
  <g_saldo_ini>85.00</g_saldo_ini>
  <g_ganho>15.00</g_ganho>
  <g_saldo_fim>100.00</g_saldo_fim>
  <r_saldo_ini>100.00</r_saldo_ini>
  <r_valor>15.00</r_valor>
  <r_saldo_fim>115.00</r_saldo_fim>
</fortazar>
```

2. Jogada com duas apostas, em que uma é ganha e a outra perdida:

```
<fortazar>
  <cod_ficha>7415669065</cod_ficha>
  <cod_aptr_jog>24</cod_aptr_jog>
  <ap_cruz>N</ap_cruz>
  <timestp_ini>20161110212856</timestp_ini>
  <timestp_fim>20161110212945</timestp_fim>
  <dathr_ini_evento>201611102138</dathr_ini_evento >
  <dathr_fim_evento >201611102139</dathr_fim_evento >
  <cod_fichajog>7415669065</cod_fichajog>
  <id_sessao>12864815148</id_sessao>
  <ip_jogador>95.92.28.215</ip_jogador>
  <ip_regiao>Lisboa</ip_regiao>
  <cod_opejog>RASUB</cod_opejog>
  <timestp>20161110212945</timestp>
  <descr_ap>1001-144#5.00;151#13.00;</descr_ap>
  <ro_result_nr>33</ro_result_nr>
  <ro_result_cor>P</ro_result_cor>
  <sm_result/>
  <bin_cartao/>
  <bin_result/>
  <a_saldo_ini>10.00</a_saldo_ini>
  <a_valor>18.00</a_valor>
  <a_saldo_fim>82.00</a_saldo_fim>
  <a_bonus_ini>0.00</a_bonus_ini>
  <a_bonus>0.00</a_bonus>
  <a_bonus_fim>0.00</a_bonus_fim>
  <a_comissao>0.00</a_comissao>
  <g_saldo_ini>82.00</g_saldo_ini>
  <g_ganho>13.00</g_ganho>
  <g_saldo_fim>95.00</g_saldo_fim>
  <r_saldo_ini>95.00</r_saldo_ini>
  <r_valor>13.00</r_valor>
  <r_saldo_fim>108.00</r_saldo_fim>
</fortazar>
```