

Instrução n.º 21/2023/SRIJ/JO, de 20 de outubro - Instrução para identificação de Jogos de Fortuna ou Azar online no reporte através do campo *cod_ficha* do XML_AJOG

Este documento estabelece critérios e procedimentos técnicos relativos à identificação de jogos *de Fortuna ou Azar online*, anteriormente e doravante autorizados, por um processo de certificação. Esta instrução vai permitir o acompanhamento e atualização dos conteúdos resultantes da atividade de jogo *online* diária, fornecendo informação mais detalhada nos ficheiros AJOG em XML.

Atendendo que estes dados são tratados e carregados para Base de Dados, será possível através do processamento e análise da informação, acompanhar e especificar informação relativa aos diversos tipos de jogos, carregar atualizações e analisar de forma mais eficiente e precisa os dados. Distinguir onde cada jogada nos ficheiros de reporte da atividade de jogo (AJOG) pertence, torna-se este código identificador único, para cada tipologia de jogo online disponibilizada nas plataformas das Entidades Exploradoras de jogo *online*.

Com esta instrução ilustrada a adotar nos reportes, é possível a identificação do tipo de jogo, fornecedor de jogo, entidade certificadora, código do respetivo relatório de certificação, e se este contém jackpot e qual o tipo, ou o modo de jogo, no caso do Póquer¹.

¹ As especificações técnicas descritas são conformes o Decreto-Lei n.º. 66/2015 de 29 de abril - RJO, os Regulamentos n.º903-B/2015 de 23 de dezembro e n.º99/2018 de 9 de fevereiro.

Regras gerais:

- O campo `cod_ficha` é do tipo `Varchar2(50)` sendo constituído, no máximo, por 50 caracteres no xml²;
- O campo `cod_ficha` deverá ser construído da esquerda para a direita com todos os seis subcampos obrigatórios;
- Cada subcampo deverá ser completado com zeros à esquerda dos identificadores e códigos, a fim de completar o número máximo de caracteres descrito para cada subcampo;
- Quando os subcampos não têm valor atribuído, serão completados nos seus respetivos caracteres por zeros.
- Os subcampos 1, 2, 4 e 5, que representam o Identificador do Fornecedor de Jogo, Tipo de Jogo, Entidade Certificadora, e Jackpots ou modo de jogo de Póquer respetivamente, são provenientes de uma listagem disponibilizada pelo SRIJ (Anexo 1 e 1.1);
- Os subcampos 3 e 6, que representam respetivamente o identificador único do jogo na Entidade Exploradora e o código do Relatório de Certificação, são disponibilizados pelas Entidades Exploradoras através da comunicação de listagens periódicas da oferta de jogos disponíveis sendo submetida através da plataforma Gestão de Alterações no formato .xlsx (Anexo 2).
- O subcampo 6 poderá ter dimensão variável até ao máximo 25 caracteres sendo seguido pela tag `</cod_ficha>` de fim do campo.

² “`cod_ficha` – Código externo de ficha de jogo, aposta online”, “Attribute name: `cod_ficha`, Type: `VARCHAR2(50)`, `<xs:elemento name = ‘cod_ficha’ type=‘xs:string’/>`”, descrição no Ponto II da página 4649 do Regulamento nº99/2018 de 9 de fevereiro.

Composição do campo e regras de construção

A listagem seguinte ilustra a composição dos subcampos do campo <cod_ficha> em nós de <fortazar>:

```
<fortazar>
<cod_ficha>  1 2 3 4 5 6
               0 0 1 1 5 0 0 0 0 1 0 0 1 0 1 I T L 2 5 6 5 7 8 8 5 </cod_ficha>
...
</fortazar>
```

1. Identificador Fornecedor de Jogo (3 dígitos)
2. Identificador Tipo de Jogo (2 dígitos)
3. Código Único Jogo na Entidade Exploradora (5 caracteres)
4. Identificador Entidade Certificadora (3 dígitos)
5. Identificador de Tipo de Jackpot (2 dígitos)
6. Código Relatório de Certificação (25 caracteres)

Nota: Esta estrutura deverá também ser replicada no caso de atividade de jogo de Blackjack/21, nos respetivos nós <bjack>, e na atividade de jogo de Ponto e Banca, nos respetivos nós <pbanca>.

A listagem seguinte ilustra a composição dos subcampos do campo <cod_ficha> em nós de <poker>:

```
<poker>
<cod_ficha>  1 2 3 4 5 6
               0 0 0 1 7 0 0 0 0 7 0 0 3 3 1 0 M O - 5 0 7 - A C J - 2 1 - 0 2 </cod_ficha>
...
</poker>
```

1. Identificador Fornecedor de Jogo (3 dígitos)
2. Identificador Tipo de Jogo (2 dígitos)
3. Código Único Jogo na Entidade Exploradora (5 caracteres)
4. Identificador Entidade Certificadora (3 dígitos)
5. Identificador de modo de jogo de Póquer (3 dígitos)
6. Código Relatório de Certificação (25 caracteres)

Exemplo XML (AJOG_date_EE.xml) - <fortazar> (Jogos de Máquinas, Banca Francesa, Roleta)

```
<fortazar>
  <cod_ficha>0011500001001ITL25657885</cod_ficha> <!--exemplo de instrução-->
  <cod_aptr_jog>15</cod_aptr_jog>
  <ap_cruz>N</ap_cruz>
  <timestp_ini>20200120060000</timestp_ini>
  <timestp_fim>20200120060500</timestp_fim>
  <dathr_ini_evento>202001200600</dathr_ini_evento>
  <dathr_fim_evento>202001200605</dathr_fim_evento>
  <cod_fichajog>7407467292555</cod_fichajog>
  <id_sessao>146135005</id_sessao>
  <ip_jogador>31.22.147.59</ip_jogador>
  <ip_regiao>Portugal</ip_regiao>
  <cod_opejog>MQSUB</cod_opejog>
  <timestp>20200120060110</timestp>
  <descr_ap>60GoldenCoinsPro</descr_ap>
  <ro_result_nr/>
  <ro_result_cor/>
  <sm_result>0:1;3;1;1;1#5;0;7;2;1#5;0;5;2;2#</sm_result>
  <a_saldo_ini>138.43</a_saldo_ini>
  <a_valor>1</a_valor>
  <a_saldo_fim>137.43</a_saldo_fim>
  <a_bonus_ini>0</a_bonus_ini>
  <a_bonus>0</a_bonus>
  <a_bonus_fim>0</a_bonus_fim>
  <a_comissao/>
  <g_saldo_ini>137.43</g_saldo_ini>
  <g_ganho>0</g_ganho>
  <g_saldo_fim>137.43</g_saldo_fim>
  <r_saldo_ini>137.43</r_saldo_ini>
  <r_valor>0</r_valor>
  <r_saldo_fim>137.43</r_saldo_fim>
</fortazar>
```

Exemplo XML (AJOG_date_EE.xml) - <poker> (Jogos de Póquer nas suas diferentes variantes)

```
<poker>
  <cod_ficha>0001700007003310MO-507-ACJ-21-02</cod_ficha> <!--exemplo de instrução-->
  <cod_aptr_jog>17</cod_aptr_jog>
  <ap_cruz>N</ap_cruz>
  <timestp_ini>20200120060000</timestp_ini>
  <timestp_fim>20200120060500</timestp_fim>
  <dathr_ini_evento>202001200600</dathr_ini_evento>
  <dathr_fim_evento>202001200605</dathr_fim_evento>
  <cod_fichajog> 242072708</cod_fichajog>
  <id_sessao> 12141999395</id_sessao>
  <ip_jogador> 148.63.225.135</ip_jogador>
  <ip_regiao>06</ip_regiao>
  <cod_opejog>PTHBI</cod_opejog>
  <timestp>20200120060110</timestp>
  <id_inscricao>805219041</id_inscricao>
  <id_partida>985472</id_partida>
  <descr>THP-Texas Hold'em_Tournament</descr>
  <torneio>S</torneio>
  <id_mesa>1</id_mesa>
  <njog_min>25</njog_min>
  <njog_max>4000</njog_max>
  <comp_oper></comp_oper>
  <buyin>0.00</buyin>
  <buyin_pool>55.00</buyin_pool>
  <a_lim_mim></a_lim_mim>
  <a_lim_max></a_lim_max>
  <nr_credits>300000</nr_credits>
  <marca_jog></marca_jog>
  <cartas_m></cartas_m>
  <cartas_j></cartas_j>
  <posicao_mesa></posicao_mesa>
  <resultado></resultado>
  <a_saldo_ini>0.00</a_saldo_ini>
  <a_valor>0.00</a_valor>
  <a_saldo_fim>0.00</a_saldo_fim>
  <a_bonus_ini>0.00</a_bonus_ini>
  <a_bonus>0</a_bonus>
  <a_bonus_fim>0</a_bonus_fim>
  <a_comissao/>
  <g_saldo_ini>0.00</g_saldo_ini>
  <g_ganho>0</g_ganho>
  <g_saldo_fim>0.00</g_saldo_fim>
  <r_saldo_ini>0.00</r_saldo_ini>
  <r_valor></r_valor>
  <r_saldo_fim>0.00</r_saldo_fim>
  <pinscr_ini>0.00</pinscr_ini>
  <pinscr_mov>0.00</pinscr_mov>
  <pinscr_fim>0.00</pinscr_fim>
  <tip_liq>2</tip_liq>
  <res_jgdr_int></res_jgdr_int>
</poker>
```

Exemplo XML (AJOG_date_EE.xml) <pbanca> (Ponto e Banca/Bacará)

```
<pbanca>
  <cod_ficha>0011000000901ITL25657885</cod_ficha>
  <cod_aptr_jog>10</cod_aptr_jog>
  <ap_cruz>N</ap_cruz>
  <timestp_ini>20231021231739</timestp_ini>
  <timestp_fim>20231021231739</timestp_fim>
  <dathr_ini_evento>202310212317</dathr_ini_evento>
  <dathr_fim_evento>202310212317</dathr_fim_evento>
  <cod_fichajog>1560513957</cod_fichajog>
  <id_sessao>u92987237</id_sessao>
  <ip_jogador>161.230.120.85</ip_jogador>
  <ip_regiao>PT</ip_regiao>
  <cod_opejog>PBSUB</cod_opejog>
  <timestp>20231021232239</timestp>
  <id_inscricao>18335695</id_inscricao>
  <id_partida>18335695</id_partida>
  <descr>Baccarat Max</descr>
  <id_mesa>0</id_mesa>
  <njog_max>1</njog_max>
  <cartas_p>8C-KH</cartas_p>
  <cartas_b>8C-4C</cartas_b>
  <a_local>P#0.00;B#3.00;E#0.00;</a_local>
  <diferencial>0</diferencial>
  <pontuacao_p>8</pontuacao_p>
  <pontuacao_b>2</pontuacao_b>
  <resultado>R#4;P#0.00;B#0.00;E#0.00;</resultado>
  <a_saldo_ini>15.00</a_saldo_ini>
  <a_valor>3.00</a_valor>
  <a_saldo_fim>12.00</a_saldo_fim>
  <a_bonus_ini>0.00</a_bonus_ini>
  <a_bonus>0.00</a_bonus>
  <a_bonus_fim>0.00</a_bonus_fim>
  <a_comissao>0.00</a_comissao>
  <g_saldo_ini>12.00</g_saldo_ini>
  <g_ganho>0.00</g_ganho>
  <g_saldo_fim>12.00</g_saldo_fim>
  <r_saldo_ini>12.00</r_saldo_ini>
  <r_valor>0.00</r_valor>
  <r_saldo_fim>12.00</r_saldo_fim>
</pbanca>
```

Exemplo XML (AJOG_date_EE.xml) <bjack> (Jogos de Blackjack/21)

```
<bjack>
  <cod_ficha>003130017900500ITECHBJ45347327</cod_ficha> <!--exemplo de instrução-->
  <cod_aptr_jog>13</cod_aptr_jog>
  <ap_cruz>N</ap_cruz>
  <timestp_ini> 20230727051845</timestp_ini>
  <timestp_fim> 20230727051845</timestp_fim>
  <dathr_ini_evento> 20230727051845</dathr_ini_evento>
  <dathr_fim_evento> 20230727051845</dathr_fim_evento>
  <cod_fichajog> 32009615_161805903957913#1</cod_fichajog>
  <id_sessao> 32009615</id_sessao>
  <ip_jogador> 85.242.71.31</ip_jogador>
  <ip_regiao>Portugal</ip_regiao>
  <cod_opejog> BJSUB</cod_opejog>
  <timestp> 20230727051845</timestp>
  <id_inscricao>0</id_inscricao>
  <id_partida>47338538</id_partida>
  <descr>TwentyOneEliteBlackjack</descr>
  <id_mesa>145</id_mesa>
  <njog_max>1</njog_max>
  <cartas_m>3H-8H-QC</cartas_m>
  <cartas_j>QC-7H</cartas_j>
  <posicao_mesa>2</posicao_mesa>
  <resultado>0</resultado>
  <a_saldo_ini>100.0</a_saldo_ini>
  <a_valor>5.0</a_valor>
  <a_saldo_fim>95.0</a_saldo_fim>
  <a_bonus_ini>0.0</a_bonus_ini>
  <a_bonus>0.0</a_bonus>
  <a_bonus_fim>0.0</a_bonus_fim>
  <a_comissao/>
  <g_saldo_ini>95.0</g_saldo_ini>
  <g_ganho>0.0</g_ganho>
  <g_saldo_fim>95.0</g_saldo_fim>
  <r_saldo_ini>95.0</r_saldo_ini>
  <r_valor>0.0</r_valor>
  <r_saldo_fim>95.0</r_saldo_fim>
</bjack>
```

Anexo 1 – Listagem disponibilizada pelo SRIJ

ID	Fornecedor Jogo (Provider)
001	AMUSNET
002	BIG TIME GAMING
003	Aspire Global
004	GAMOMAT
005	LEANDER
006	LIGHTNING BOX
007	MGA
008	NYX
009	NetEnt Product
010	NextGen
011	NO LIMIT
012	ORYX
013	PLAY N GO
014	PRAGMATIC
015	RED RAKE
016	SYNOT
017	THUNDERKICK
018	TOM HORN
019	WAZDAN
020	WILLIAMS INTERACTIVE
021	ISOFTBET
022	R. FRANCO GAMES

ID	Tipo Jogo
10	PONTO E BANCA/BACARAT
11	PONTO E BANCA MACAU
12	BANCA FRANCESA
13	BLACKJACK/21
14	BINGO
15	MÁQUINAS DE JOGO (COM E SEM JACKPOT)
16	PÓQUER MODO DE TORNEIO NA VARIANTE OMAHA
17	PÓQUER MODO DE TORNEIO NA VARIANTE HOLDEM
18	PÓQUER MODO DE TORNEIO NA VARIANTE PÓQUER SINTETICO
19	PÓQUER NÃO BANCADO NA VARIANTE OMAHA
20	PÓQUER NÃO BANCADO NA VARIANTE HOLDEM
21	PÓQUER NÃO BANCADO NA VARIANTE PÓQUER SINTETICO
22	PÓQUER SEM DESCARTE CARIBBEAN
23	ROLETA AMERICANA
24	ROLETA FRANCESA
25	CRASH

ID	Entidade Certificadora
001	NMI
002	ECOGRA
003	GLI
004	BMM
005	ITECH
006	SIQ
007	QUINEL M
008	GAMBLING ASSOCIATES
009	TECNALIA
010	GAMING ASSOCIATES
011	TRISIGMA

ID	Fornecedor Jogo (Provider)
023	GVG - SKILLONNET
024	PLAYSON
025	ATOMIC SLOT LAB
026	BEEFEE
027	BRAGG
028	DARWIN
029	GAMING CORPS
030	GAMING1
031	LIGHT & WONDER
032	MICROGAMING
033	RED RAKE GAMING
034	SLINGO
035	STAKELOGIC
036	WIZARD
037	POKERSTARS
038	PLAYTECH PLC
039	SKILLZZGAMING
040	ESA GAMING

ID	Fornecedor Jogo (Provider)
041	PARIPLAY
042	EVOLUTION MALTA
043	SKYWIND
044	BLUEPRINT
045	FLUTTER STUDIOS
046	SGI
047	SG DIGITAL
048	GAMES GLOBAL
049	SPINMATIC
050	NOVOMATIC
051	HABANERO
052	RUBYPLAY
053	BETGAMES
054	ENTAIN OPERATIONS
055	FAZI
056	RED TIGER
057	HACKSAW
058	FANTASMA
059	GREENTUBE
060	BINGOSOFT

ID	Jackpot
00	SEM JACKPOT
01	FIXO
02	FIXO AGRUPADO
03	PROGRESSIVO
04	PROGRESSIVO AGRUPADO
05	MISTO
06	MISTO AGRUPADO

Anexo 1.1 – Listagem disponibilizada pelo SRIJ (Identificador de tipos de jogos póquer e exemplos)

ID	1º dígito: modo de jogo póker
1	Limit
2	Pot Limit
3	No Limit
4	Mixed
5	Limit Hi/Lo
6	Pot Limit Hi/Lo
7	No Limit Hi/Lo
8	Mixed Hi/Lo

ID	2º dígito: tipo de jogo póker
1	Jogo Cash
2	Torneio Multimesa (MTT)
3	Torneio Sit & Go
4	Torneio com Prizepool Sorteado*

ID	3º caracter: características dos jogos de póker
A	Jogo Rápido**
B	Torneio com Prémio de Eliminação (KO/PKO)
C	Torneio Satélite
D	Torneio Freeroll
E	Torneio Cronometrado
F	Torneio com Reentry ou Rebuy
G	Torneio com Add-on

H	Torneio Rápido** e com Prémio de Eliminação (KO/PKO)
I	Torneio Rápido** e com Reentry ou Rebuy
J	Torneio Rápido** e com Add-on
K	Torneio Rápido** com Reentry ou Rebuy e Add-on
L	Torneio Rápido** com Prémio de Eliminação (KO/PKO), com Reentry ou Rebuy
M	Torneio com Prémio de Eliminação (KO/PKO) e Reentry ou Rebuy
N	Torneio Satélite e Freeroll
O	Torneio Satélite com Reentry ou Rebuy
P	Torneio Satélite com Add-on
Q	Torneio Satélite com Add-on e Reentry ou Rebuy
R	Torneio Cronometrado com Reentry ou Rebuy
S	Torneio Cronometrado com Add-on
T	Torneio Cronometrado com Reentry ou Rebuy e Add-on

* exemplo, "Blast" (888) ou "Spin & Go" (Pokerstars);

** exemplo, "Snap" (888) ou "Zoom" (Pokerstars);

Exemplos subcampo 5 jogos de Póquer:

- Jogo 1. No Limit, Jogo Cash: 310
- Jogo 2. No Limit, Jogo Cash, Jogo Rápido: 31A
- Jogo 3. Mixed, Torneio Multimesa, PKO, com Rebuy: 42M
- Jogo 4. Mixed Hi/Lo, Torneio Multimesa, Jogo Rápido, PKO, com Rebuy: 82L
- Jogo 5. Pot Limit Hi/Lo, Torneio Multimesa, Satélite, com Rebuy e Add-on: 62Q



Serviço de Regulação
e Inspeção de Jogos

Anexo 2 – Exemplos de códigos utilizados pelas Entidades Exploradoras para identificação da oferta de jogo.

Código do Jogo	Tipo de Jogo	Nome do Jogo	Fornecedor do Jogo	Entidade Certificadora	Relatório de Certificação
00001	Jogos de máquinas	Book of Fruits	NetEnt	Trisigma	POR.RFR-OL.1017.01.02
00002	Jogos de máquinas	Caramelo	NetEnt	GLI	MO-507-RDI-19-01
00003	Jogos de máquinas	Game of Chronos	GAMOMAT	eCogra	E0101_B44-19-AK
00004	Roleta Francesa	French Roulette VIP	PRAGMATIC	NMI	ROID_V98787-18-XP
00005	Jogos de máquinas	Key of Ran	NextGen	Trisigma	POR.RFR-OL.1017.01.02
00006	Jogos de máquinas	Koleos Garden	WAZDAN	GLI	MO-385-RDI-19-03-507
00007	Poker	Poker Holdem	N/D (PRÓPRIO)	GLI	MO-507-ACJ-21-02