



Relatório 4º Trimestre

2019



Atividade do Jogo *Online* em Portugal

4º Trimestre de 2019

ÍNDICE GERAL

1. ANÁLISE GLOBAL	3
2. ANÁLISE DA ATIVIDADE POR CATEGORIA DE JOGOS E APOSTAS <i>ONLINE</i>	4
Apostas Desportivas à Cota	5
Jogos de Fortuna ou Azar	5
Apostas Desportivas à Cota	6
Jogos de Fortuna ou Azar	6
Apostas Desportivas à Cota por Modalidade Desportiva	7
Jogos de Fortuna ou Azar por Tipo de Jogo	7
Apostas Desportivas à Cota por Competição	8
3. JOGADORES REGISTRADOS.....	9
Evolução.....	9
Distribuição dos Jogadores por Estrutura Etária	9
Apostas por Categoria de Jogo	10
Jogadores Autoexcluídos da Prática de Jogos e Apostas Online	11
4. MONITORIZAÇÃO DE OPERADORES ILEGAIS DE JOGO ONLINE	12

ÍNDICE DE FIGURAS

Fig. 1	Quadro Resumo	3
Fig. 2	Receita Bruta dos Jogos e Apostas <i>Online</i> ,	4
Fig. 3	Receita Bruta: Apostas Desportivas à Cota,.....	5
Fig. 4	Receita Bruta: Jogos de Fortuna ou Azar,	5
Fig. 5	Volume de Apostas Desportivas à Cota,	6
Fig. 6	Volume de Apostas em Jogos de Fortuna ou Azar,	6
Fig. 7	Apostas Desportivas à Cota por Modalidade	7
Fig. 8	Jogos de Fortuna ou Azar por Tipo de Jogo	7
Fig. 9	Apostas Desportivas à Cota por Competição.....	8
Fig. 10	Jogadores - Evolução do número de novos registos,	9
Fig. 11	Jogadores - Distribuição por Estrutura Etária.....	9
Fig. 12	Jogadores - Evolução da prática de Jogo,	10
Fig. 13	Jogadores - Apostas por Categoria de Jogo.....	10
Fig. 14	Jogadores Autoexcluídos.....	11
Fig. 15	Jogadores Autoexcluídos.....	11
Fig. 16	Operadores de Jogo Online Ilegais.....	12

1. ANÁLISE GLOBAL

Fig. 1| Quadro Resumo

Atividade de Jogo <i>Online</i> - Resumo			
	Valor trimestral		Variação
	4T 2018	4T 2019	
(Nº)			
Entidades Exploradoras	9	12	3
Licenças emitidas	15	20	5
Apostas Desportivas à Cota	7	9	2
Jogos de Fortuna ou Azar	8	11	3
		(M €)	(%)
Receita Bruta	43,0	65,4	52,1%
Apostas Desportivas à Cota	21,6	33,4	55,0%
Jogos de Fortuna ou Azar	21,5	32,0	49,1%
IEJO	21,4	35,8	67,4%
		(Milhares)	(%)
Novos Registos de Jogadores	103,5	163,9	58,4%
Jogadores com Prática de Jogo	271,6	390,4	43,7%
Jogadores Autoexcluídos	31,5	47,8	51,7%

Em 31 de dezembro de 2019, 12 entidades estavam autorizadas a exercer a atividade de exploração de jogos e apostas *online* em Portugal, mais 3 face ao mesmo período de 2018.

No seu conjunto, aquelas entidades são detentoras de 20 licenças (9 licenças para exploração de apostas desportivas à cota e 11 licenças para exploração de jogos de fortuna ou azar).

Durante o 4º trimestre de 2019, a atividade de jogos e apostas *online* gerou cerca de 65,4 milhões de euros de receita bruta¹, valor superior em 22,4 milhões de euros (52,1%) comparativamente ao período homólogo de 2018².

O valor total do Imposto Especial de Jogo *Online* (IEJO) ascendeu, no 4º trimestre de 2019, a 35,8 milhões de euros, superior em cerca de 14,4 milhões de euros (67,4%) ao apurado para o mesmo período de 2018³.

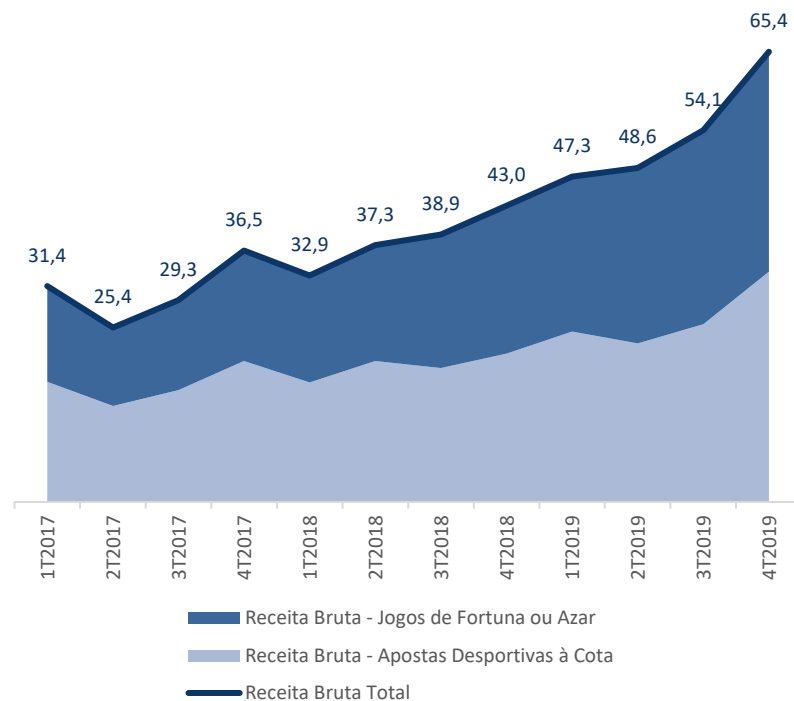
¹ Por razões de arredondamento, a soma das partes pode não corresponder ao total.

² Os valores apresentados consideram-se provisórios até ao encerramento do ano económico, estando por isso sujeitos a alterações entre relatórios trimestrais.

³ O valor de IEJO adicional a ser cobrado no início do ano seguinte a que respeita, está refletido, através do princípio da especialização dos exercícios, nos respetivos trimestres.

2. ANÁLISE DA ATIVIDADE POR CATEGORIA DE JOGOS E APOSTAS *ONLINE*

Fig. 2| Receita Bruta dos Jogos e Apostas *Online*,
Evolução 1º T 2017 - 4º T 2019 (M €)



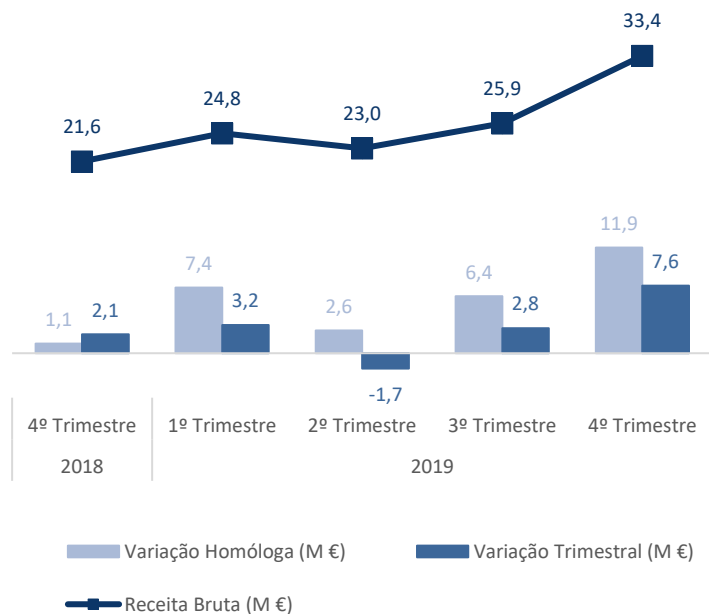
A receita bruta gerada pela atividade de jogos e apostas *online* ascendeu, no último trimestre de 2019, a 65,4 milhões de euros, valor mais alto desde o 1º trimestre de 2017 e superior em mais de 11 milhões ao registado no trimestre anterior.

A receita bruta resultado das apostas desportivas à cota representou 51,1% do total da receita bruta dos jogos e apostas *online*, enquanto a receita bruta gerada pelas apostas em jogos de fortuna ou azar foi 48,9% (correspondendo a 33,4 e a 32,0 milhões de euros, respetivamente).

Apostas Desportivas à Cota

No 4º trimestre de 2019, a receita bruta das entidades exploradoras de apostas desportivas à cota *online* atingiu o valor de 33,4 milhões de euros, registando-se um aumento de 11,9 milhões de euros face a igual período de 2018.

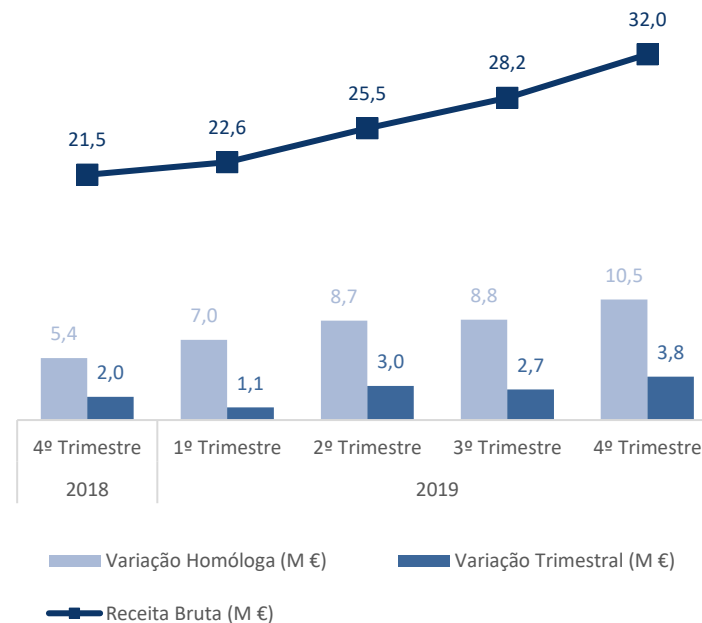
Fig. 3| Receita Bruta: Apostas Desportivas à Cota, Evolução 4º T 2018 - 4º T 2019 (M €)



Jogos de Fortuna ou Azar

O valor da receita bruta obtida pelas entidades exploradoras de jogos de fortuna ou azar, no 4º trimestre de 2019, foi de 32,0 milhões de euros, observando-se um aumento de 10,5 milhões de euros comparativamente ao período homólogo de 2018.

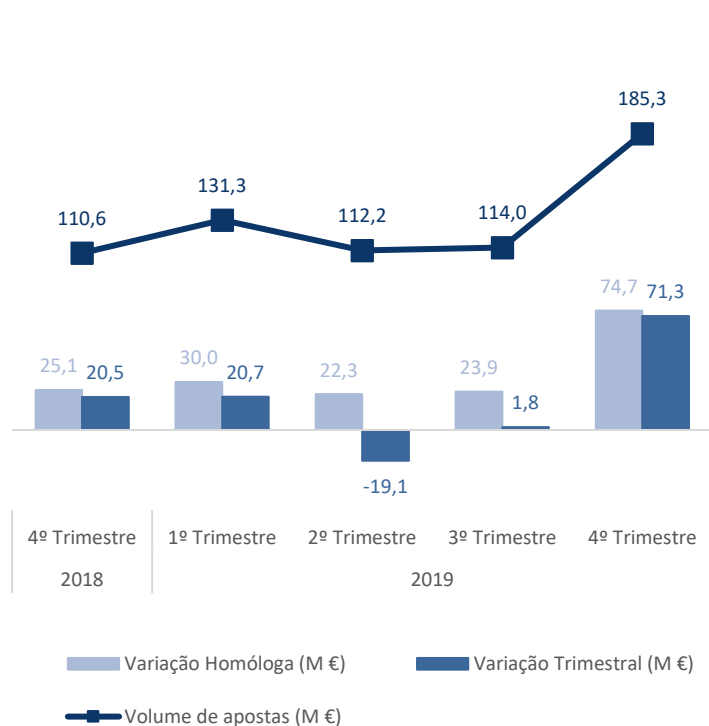
Fig. 4| Receita Bruta: Jogos de Fortuna ou Azar, Evolução 4º T 2018 - 4º T 2019 (M €)



Apostas Desportivas à Cota

O valor em apostas desportivas à cota, no período em referência, de 185,3 milhões de euros, foi superior em 74,7 milhões em relação ao registado no mesmo período de 2018.

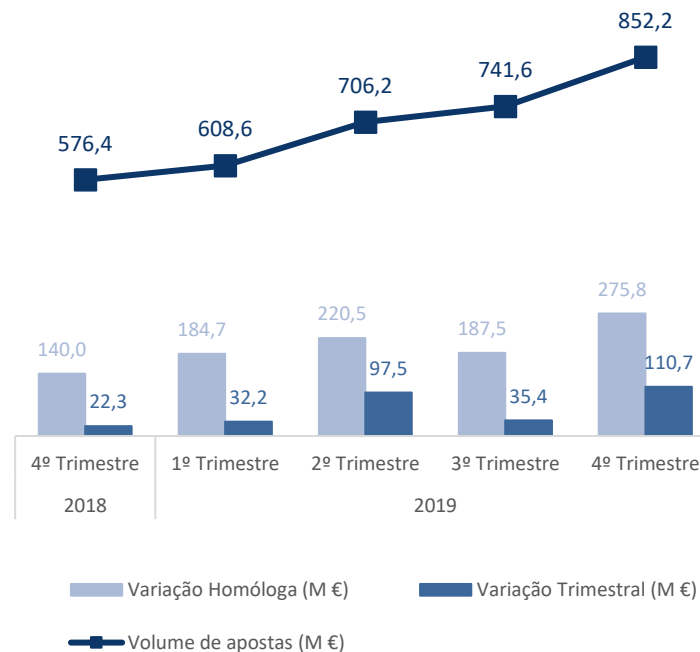
Fig. 5| Volume de Apostas Desportivas à Cota, Evolução 4º T 2018 - 4º T 2019 (M €)



Jogos de Fortuna ou Azar

O valor das apostas em jogos de fortuna ou azar foi de aproximadamente 852,2 milhões de euros. Comparativamente ao 4º trimestre de 2018, aquele valor foi superior em cerca de 275,8 milhões de euros.

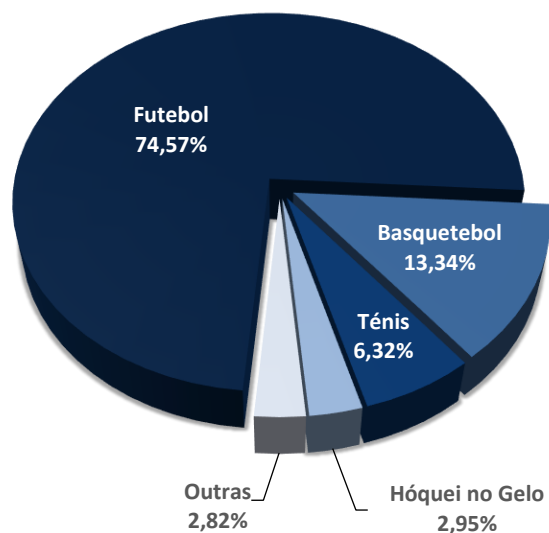
Fig. 6| Volume de Apostas em Jogos de Fortuna ou Azar, Evolução 4º T 2018 - 4º T 2019 (M €)



Apostas Desportivas à Cota por Modalidade Desportiva

O Futebol continuou a ser a modalidade desportiva onde se regista o maior volume de apostas, representando 74,57% do total de apostas desportivas efetuadas.

Fig. 7| Apostas Desportivas à Cota por Modalidade (4º T 2019)

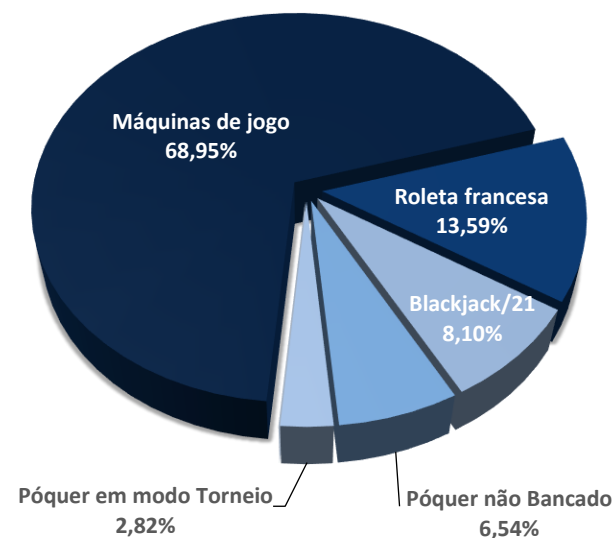


As apostas nas modalidades de Basquetebol, Ténis e Hóquei no Gelo representaram mais de 22% do total de apostas desportivas, (13,34%; 6,32% e 2,95% respetivamente).

Jogos de Fortuna ou Azar por Tipo de Jogo

As apostas em Jogos de Máquinas representaram quase 69% do total de apostas em jogos de fortuna ou azar *online*⁴.

Fig. 8| Jogos de Fortuna ou Azar por Tipo de Jogo (4º T 2019)

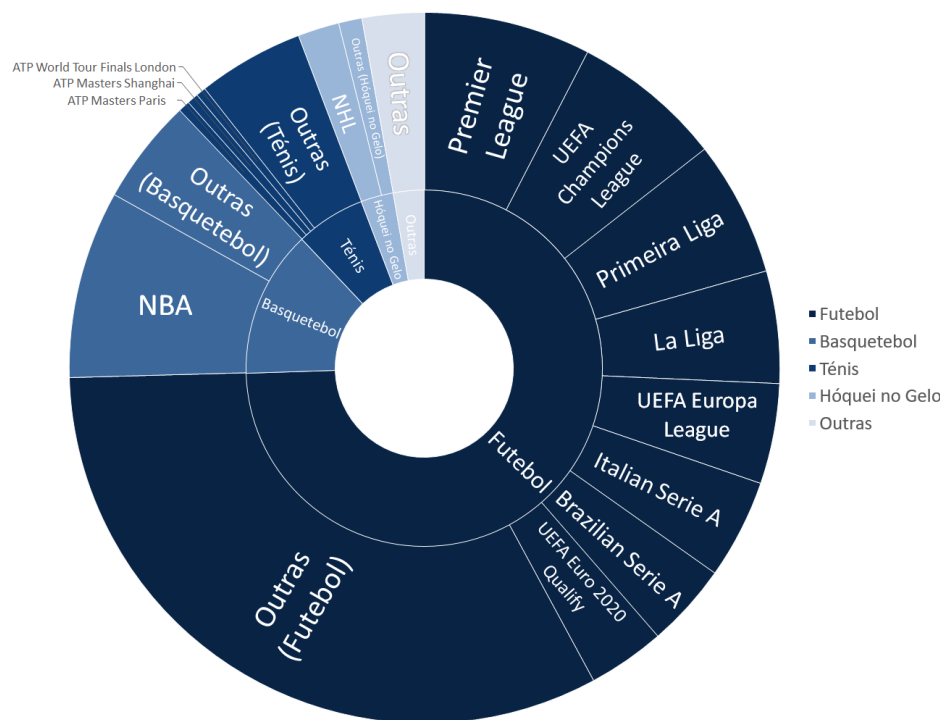


Por seu lado, as apostas em Roleta Francesa representaram 13,59% do total, seguidas das apostas em jogos de Póquer (“não bancado” e em “modo de torneio”) que, no seu conjunto, corresponderam a 9,36% do total de apostas em jogos de fortuna ou azar.

⁴ No âmbito dos jogos de fortuna ou azar e ao abrigo das licenças emitidas, podem ser disponibilizados os seguintes tipos de jogos: Bacará ponto e banca/Bacará ponto e banca Macau; Blackjack/21; Jogos de máquinas; Póquer em modo de torneio; Póquer não bancado, nas variantes «omaha» e «hold'em»; Roleta americana e Roleta francesa

Apostas Desportivas à Cota por Competição

Fig. 9| Apostas Desportivas à Cota por Competição (4º T 2019)



Ao nível das competições desportivas, a Premier League inglesa representou 10,2% do volume de apostas efetuadas na modalidade de Futebol, seguida da UEFA Champions League, da Primeira Liga portuguesa e da La Liga espanhola que representaram, respetivamente, 9,2%, 8,3% e 6,8%.

No Basquetebol, a segunda modalidade com maior volume de apostas no 4º trimestre de 2019, a competição norte-americana NBA foi responsável pela maior percentagem das respetivas apostas (i.e., 64,0%).

Os torneios Masters de Paris, Masters de Shanghai e o World Tour Finals London foram as competições objeto de maior volume de apostas na modalidade Ténis (8,3%, 8,0% e 7,1% respetivamente).

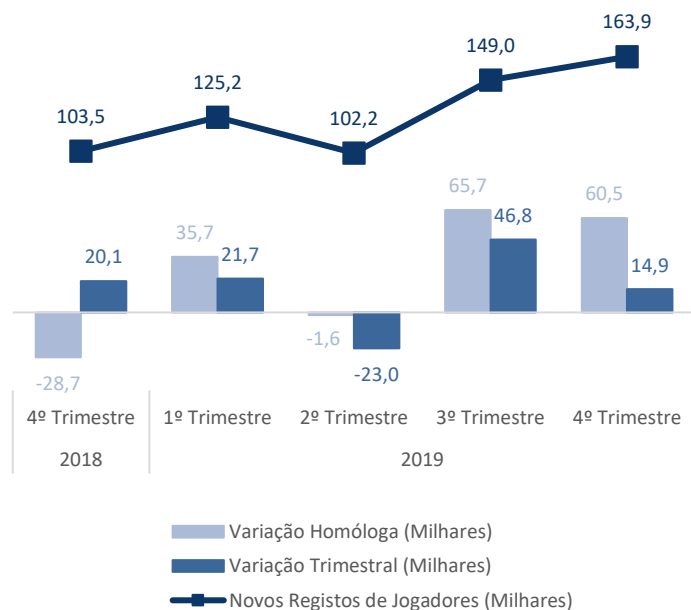
No Hóquei no Gelo, a competição NHL foi objeto de cerca de 64% das apostas desportivas naquela modalidade.

3. JOGADORES REGISTRADOS

Evolução

No 4º trimestre de 2019, e no conjunto das 12⁵ entidades exploradoras, apuraram-se 163,9 mil novos registos de jogadores, registando-se um acréscimo de 60,5 mil face ao registado em igual período do ano anterior (103,5 mil novos registos de jogadores).

Fig. 10| Jogadores - Evolução do número de novos registos, Evolução 4º T 2018 - 4º T 2019 (Milhares)

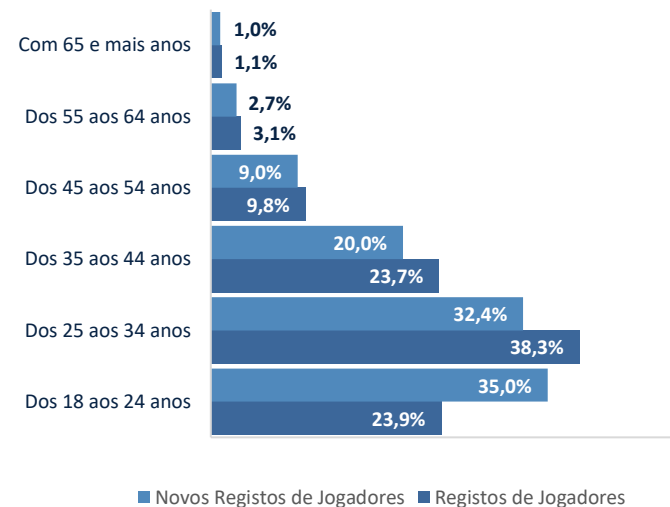


Distribuição dos Jogadores por Estrutura Etária

Em 31 de dezembro de 2019, os jogadores com idades compreendidas entre os 25 e 44 anos representavam 62,0% do total de jogadores registados. Na mesma data, os indivíduos entre os 18 e os 24 anos representavam 23,9% do total de jogadores registados.

Relativamente aos novos registos ocorridos no trimestre em análise, 67,4% dos mesmos reportaram-se a jogadores com idade inferior a 35 anos.

Fig. 11| Jogadores - Distribuição por Estrutura Etária (4º T 2019)

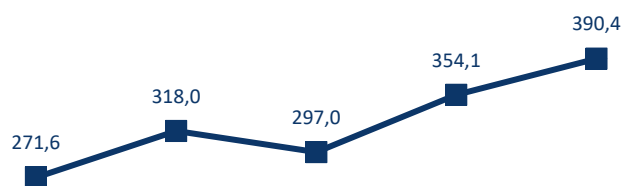


⁵ Em 31 de dezembro de 2019, das 12 entidades que estavam autorizadas a exercer a atividade de exploração de jogos e apostas online em Portugal, uma ainda não se encontrava em atividade.

Apostas por Categoria de Jogo

Durante o 4º trimestre de 2019, observou-se a prática de jogo, ou seja, a realização de pelo menos uma aposta em jogos de fortuna ou azar ou em apostas desportivas à cota *online*, em cerca de 390,4 mil jogadores.

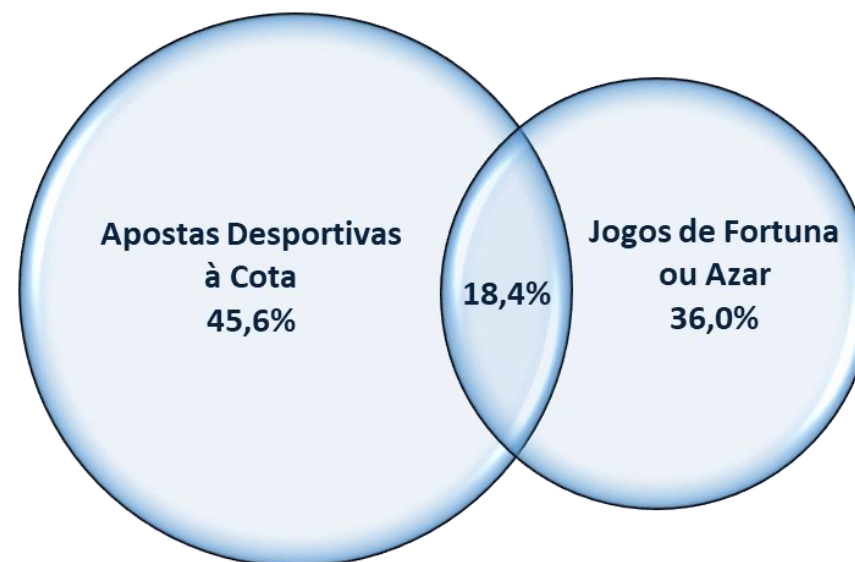
Fig. 12| Jogadores - Evolução da prática de Jogo, Evolução 4º T 2018 - 4º T 2019 (Milhares)



4º Trimestre	1º Trimestre	2º Trimestre	3º Trimestre	4º Trimestre
2018				2019

—■ Jogadores com Prática de Jogo (Milhares)

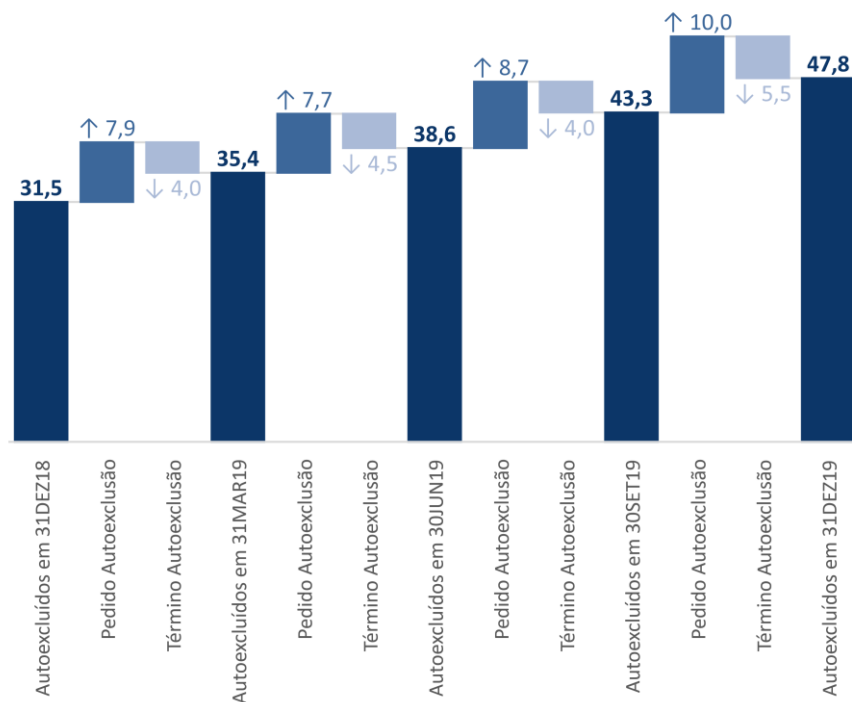
Fig. 13| Jogadores - Apostas por Categoria de Jogo (4º T 2019)



Do número total de jogadores que realizaram apostas no período em análise, 45,6% efetuaram as suas apostas exclusivamente em apostas desportivas à cota, 36,0% jogaram somente em jogos de fortuna ou azar e 18,4% dos jogadores tiveram prática de jogo em apostas desportivas à cota e em jogos de fortuna ou azar.

Jogadores Autoexcluídos da Prática de Jogos e Apostas Online

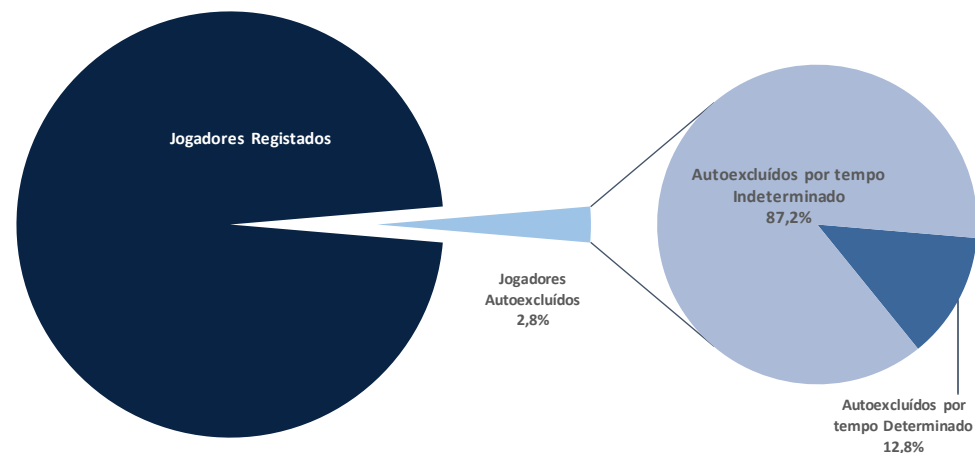
Fig. 14| Jogadores Autoexcluídos
Evolução 4ºT 2018 - 4ºT 2019 (Milhares)



Esta variação trimestral é explicada pela autoexclusão da prática de jogos e apostas *online* de 10,0 mil jogadores e pelo término da autoexclusão⁷ de 5,5 mil jogadores.

Os jogadores autoexcluídos representavam cerca de 2,8% dos jogadores registados em todas as entidades exploradoras, o que revela um acréscimo de 0,1 p.p. comparativamente ao período homólogo de 2018.

Fig. 15| Jogadores Autoexcluídos



Em 31 de dezembro de 2019, e no total das entidades exploradoras, encontravam-se autoexcluídos da prática de jogos e apostas *online* 47,8 mil jogadores registados⁶ (mais 4,5 mil que em 30 de setembro de 2019).

⁶ Um mesmo jogador pode encontrar-se autoexcluído em mais do que uma entidade exploradora.

⁷ Seja por ter terminado o prazo inicialmente fixado, seja por antecipação do termo por iniciativa do jogador.

4. MONITORIZAÇÃO DE OPERADORES ILEGAIS DE JOGO ONLINE

O Serviço de Regulação e Inspeção de Jogos (SRIJ), no âmbito dos poderes que lhe estão legalmente conferidos, desenvolve a sua atuação no controlo e monitorização da atividade dos operadores ilegais que disponibilizam jogos e apostas online no mercado nacional.

Neste contexto, o SRIJ tem notificado as entidades identificadas como operadores ilegais de jogo online para que estas cessem essa atividade e removam da Internet o serviço de jogos e apostas online.

Sempre que essas entidades, no prazo legalmente fixado, não procedam em conformidade com o que lhes foi determinado, o SRIJ notifica os prestadores intermediários de serviços em rede (ISP's) para que estes interrompam o acesso aos respetivos *websites*, impedindo a disponibilização e utilização dessa oferta em Portugal.

Desde a entrada em vigor do RJO, em 29 de junho de 2015, e até 31 de dezembro de 2019, foram enviadas 466 notificações a operadores ilegais de jogo *online* para encerrarem a sua atividade em Portugal (30 durante o 4º trimestre de 2019) e procedeu-se à notificação aos ISP's para o bloqueio de 386 sítios na Internet de operadores ilegais (15 no trimestre em análise) que, não obstante terem sido notificados pelo SRIJ para cessarem a atividade, continuaram a disponibilizar em Portugal jogos e apostas online.

Fig. 16| Operadores de Jogo Online Ilegais



No total foram efetuadas 13 participações junto do Ministério Público para efeitos de instauração dos correspondentes processos-crime.