



## **Atividade do Jogo *Online* em Portugal**

3º Trimestre de 2017

## ÍNDICE GERAL

1. ANÁLISE GLOBAL .....	4
2. ANÁLISE DA ATIVIDADE POR CATEGORIA DE JOGOS E APOSTAS <i>ONLINE</i> .....	5
2.1. Apostas Desportivas à Cota.....	5
<i>Evolução de janeiro a setembro de 2017</i> .....	6
2.2. Apostas Desportivas à Cota por Modalidade Desportiva .....	6
2.3. Jogos de Fortuna ou Azar .....	8
<i>Evolução de janeiro a setembro de 2017</i> .....	9
2.4. Jogos de Fortuna ou Azar por Tipo de Jogo .....	10
3. JOGADORES REGISTRADOS .....	11
3.1. Evolução .....	11
<i>Evolução de janeiro a setembro de 2017</i> .....	12
3.2. Distribuição dos Jogadores por Estrutura Etária.....	12
3.3. Distribuição dos Jogadores por Área Geográfica .....	13
3.4. Jogadores Autoexcluídos da Prática de Jogos e Apostas <i>Online</i> .....	15

## ÍNDICE DE FIGURAS

Fig. 1	Jogos e Apostas Online, Evolução 4ºT 2016 - 3ºT 2017 (M €) .....	4
Fig. 2	Receita Bruta: Apostas Desportivas à Cota, Evolução 4ºT 2016 - 3ºT 2017 (M €) .....	5
Fig. 3	Receita Bruta: Apostas Desportivas à Cota, janeiro - setembro 2017 (M €) .....	6
Fig. 4	Apostas Desportivas à Cota por Modalidade (2017) .....	7
Fig. 5	Apostas Desportivas à Cota por Competição (2017) .....	7
Fig. 6	Receita Bruta: Jogos de Fortuna ou Azar, Evolução 4ºT 2016 - 3ºT 2017 (M €) .....	8
Fig. 7	Receita Bruta: Jogos de Fortuna ou Azar, janeiro - setembro 2017 (M €) .....	9
Fig. 8	Jogos de Fortuna ou Azar por Tipo de Jogo (2017) .....	10
Fig. 9	Jogadores - Evolução do Número de Registos .....	11
Fig. 10	Jogadores - Novos Registos em 2017 .....	12
Fig. 11	Jogadores - Distribuição por Estrutura Etária .....	13
Fig. 12	Jogadores - Concentração geográfica dos jogadores registados .....	14
Fig. 13	Jogadores Autoexcluídos .....	15
Fig. 14	Jogadores Autoexcluídos - Evolução 2017 .....	16

## 1. ANÁLISE GLOBAL

Em 30 de setembro de 2017, encontravam-se 7 entidades autorizadas a exercer a atividade de exploração de jogos e apostas *online* em Portugal.

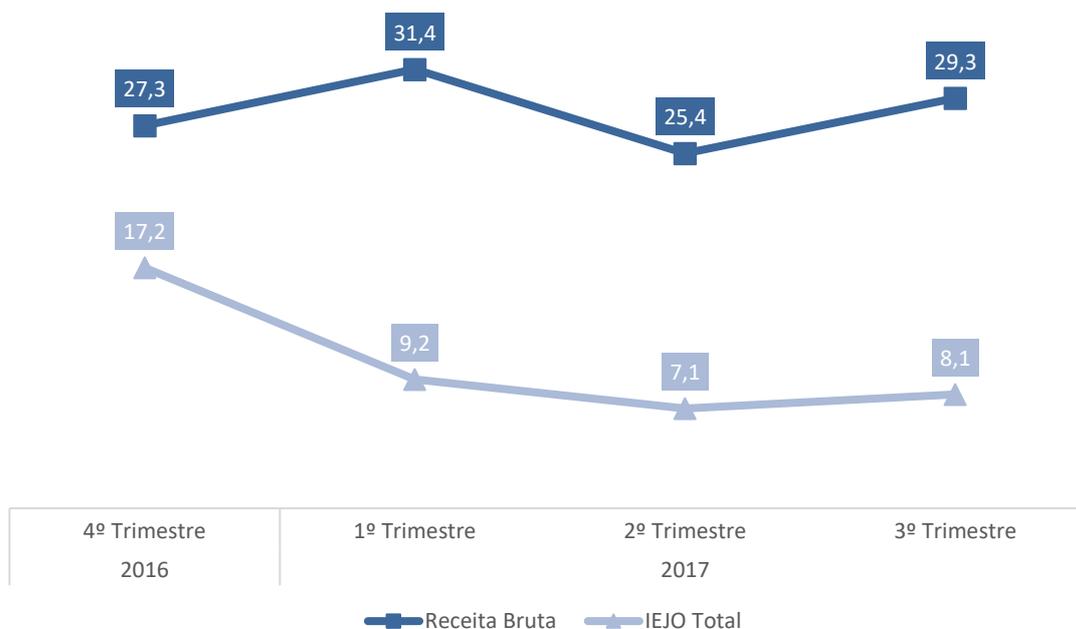
Estas entidades são detentoras de 11 licenças para a exploração de jogos e apostas *online*:

- 4 licenças para exploração de apostas desportivas à cota
- 7 licenças para exploração de jogos de fortuna ou azar.

A atividade de jogos e apostas *online* gerou num ano completo compreendido entre o 4º trimestre 2016 e o 3º trimestre de 2017 (isto é, entre 1 de outubro de 2016 e 30 de setembro de 2017) cerca de 113,4 milhões de euros de receita bruta<sup>1</sup>, dos quais mais de 86 milhões entre janeiro e setembro de 2017.

Após a redução de quase 20% verificada do 1º para o 2º trimestre de 2017, durante o 3º trimestre voltou a observar-se uma tendência para o crescimento da receita bruta, que registou, neste período, 29,3 milhões de euros (aproximadamente mais 4 milhões de euros face ao trimestre anterior, ou seja, mais 15,6%).

Fig. 1| Jogos e Apostas *Online*,  
Evolução 4ºT 2016 - 3ºT 2017 (M €)



<sup>1</sup> Por razões de arredondamento, a soma das parcelas pode não corresponder ao total.

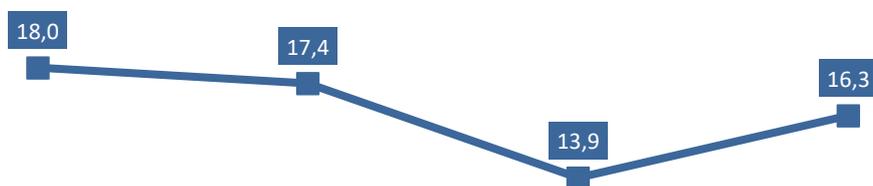
Relativamente à tributação durante os primeiros 9 meses de 2017, a liquidação de Imposto Especial de Jogo *Online* (IEJO) totalizou 24,5 milhões de euros.

## 2. ANÁLISE DA ATIVIDADE POR CATEGORIA DE JOGOS E APOSTAS *ONLINE*

### 2.1. Apostas Desportivas à Cota

A receita bruta das entidades exploradoras de apostas desportivas à cota *online*, entre janeiro e setembro de 2017, atingiu um valor global de cerca de 47,7 milhões de euros.

Fig. 2 | Receita Bruta: Apostas Desportivas à Cota, Evolução 4ºT 2016 - 3ºT 2017 (M €)



4º Trimestre 2016	1º Trimestre	2º Trimestre 2017	3º Trimestre

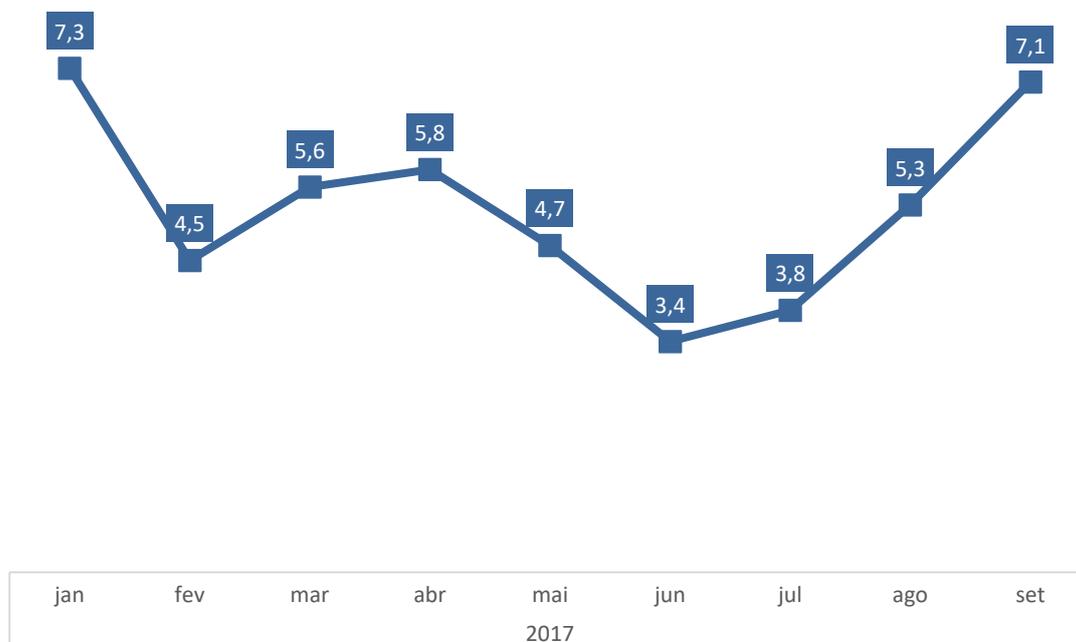
Após a tendência de decréscimo verificada nos 2 primeiros trimestres, o 3º trimestre de 2017 registou um crescimento da receita bruta na ordem dos 2,3 milhões de euros, atingindo os 16,3 milhões de euros, mais 16,6% comparativamente ao trimestre anterior.

*Evolução de janeiro a setembro de 2017*

Mensalmente, a evolução da receita bruta das entidades exploradoras tem apresentado flutuações. Entre janeiro e setembro de 2017, o valor mais elevado foi observado em janeiro (7,3 milhões de euros), por contraposição ao valor mais baixo do período, registado em junho (3,4 milhões de euros).

Após o mínimo verificado em junho de 2017, aquela receita cresceu continuamente, a uma média mensal superior a 1,6 milhões de euros, passando de 3,8 milhões de euros em julho para 7,1 milhões de euros em setembro de 2017.

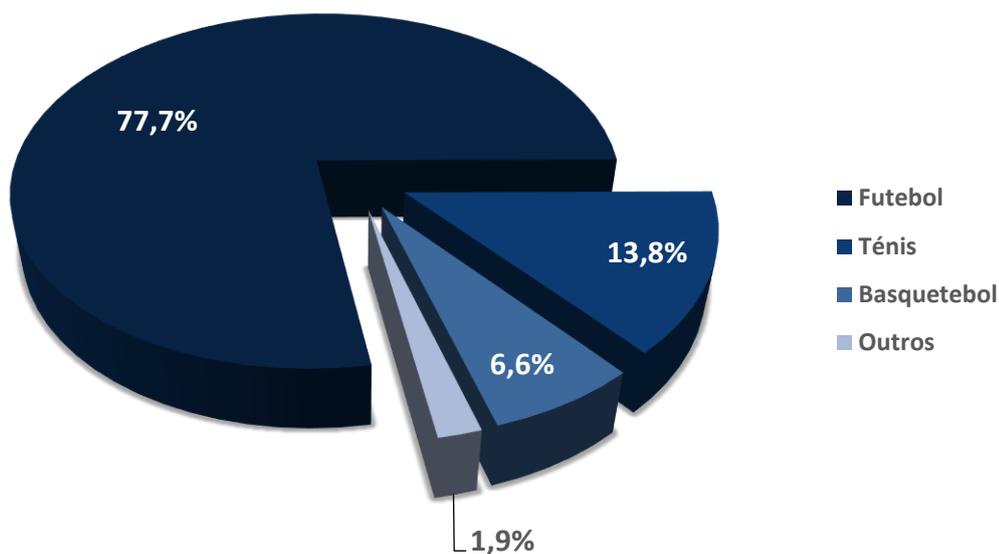
Fig. 3| Receita Bruta: Apostas Desportivas à Cota, janeiro - setembro 2017 (M €)



**2.2. Apostas Desportivas à Cota por Modalidade Desportiva**

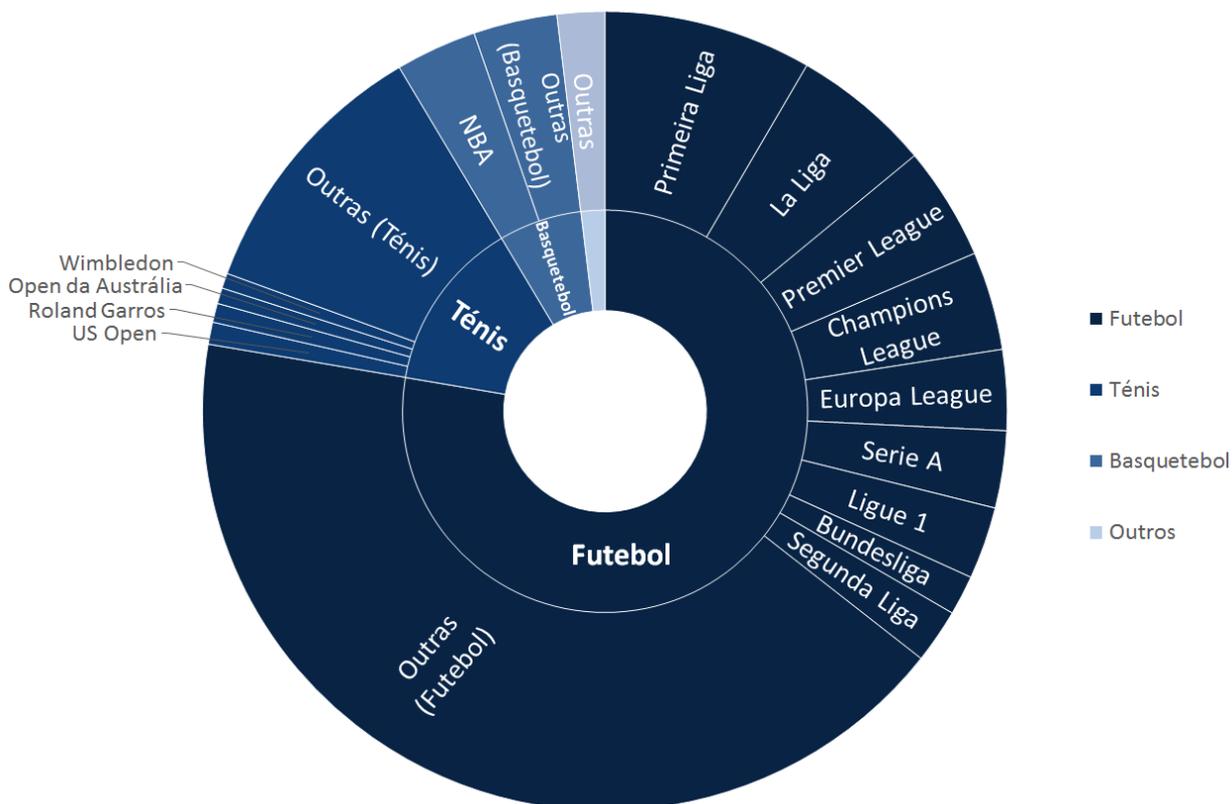
Durante os primeiros 9 meses de 2017, o futebol consolidou-se como a modalidade desportiva que registou maior volume de apostas, representando quase 78% do total de apostas desportivas.

Fig. 4| Apostas Desportivas à Cota por Modalidade (2017)



O Ténis com 13,8% e o Basquetebol com 6,6% do total das apostas realizadas ocuparam as 2ª e 3ª posições do pódio das apostas desportivas à cota por modalidade.

Fig. 5| Apostas Desportivas à Cota por Competição (2017)



Em termos de competições, no mesmo período, a Primeira Liga portuguesa foi a competição com maior valor de apostas, representando 10,8% do valor total de apostas efetuadas na modalidade futebol, seguida da *La Liga* espanhola e da *Premier League* inglesa com 7,2% e 5,9%, respetivamente.

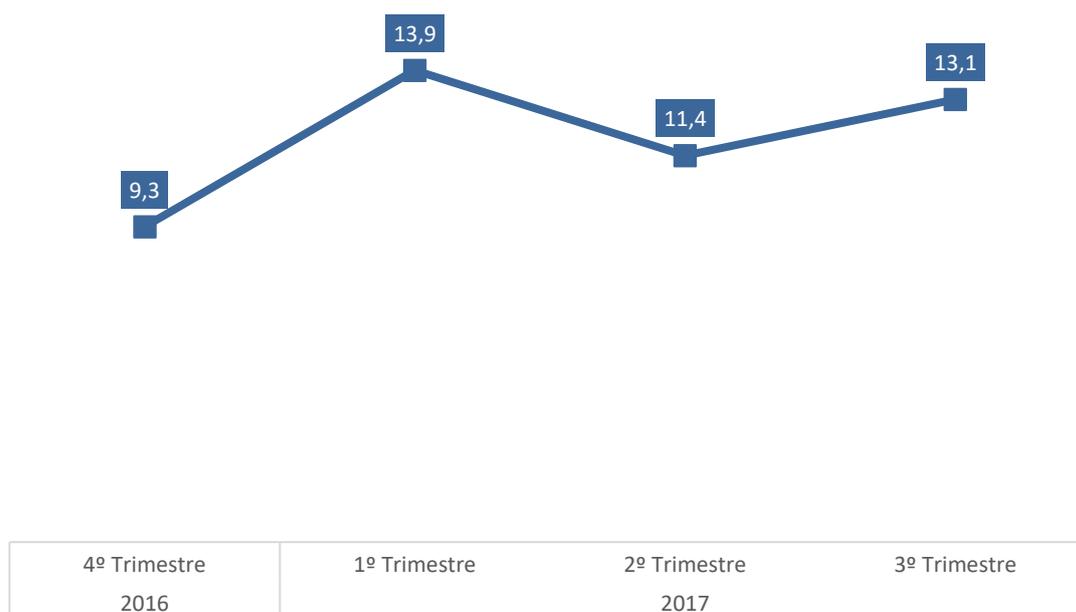
Quanto ao Ténis, segunda modalidade com maior volume de apostas, os torneios do *Grand Slam* foram aqueles que, durante o período em análise, atingiram maior expressão, agregando 20% do total do volume de apostas nesta modalidade.

Relativamente à modalidade Basquetebol, a terceira modalidade mais representativa, a competição norte-americana NBA foi responsável por 49,2% do total das apostas.

### 2.3. Jogos de Fortuna ou Azar

Em termos globais, o valor da receita bruta obtida pelas entidades exploradoras de jogos de fortuna ou azar, nos três primeiros trimestres de 2017, atingiu os 38,4 milhões de euros.

Fig. 6| Receita Bruta: Jogos de Fortuna ou Azar, Evolução 4ºT 2016 - 3ºT 2017 (M €)



Situando-se em 13,1 milhões de euros no 3º trimestre de 2017, a receita bruta registou, neste período, mais 1,6 milhões comparativamente com o trimestre anterior, aproximando-se do valor mais elevado observado no 1º trimestre de 2017 (13,9 milhões de euros).

*Evolução de janeiro a setembro de 2017*

Entre janeiro e setembro de 2017, a receita bruta das entidades exploradoras não apresentou oscilações significativas, variando entre os 5,4 milhões de euros em janeiro e os 3,5 milhões de euros em abril e junho.

Em julho de 2017 a receita bruta ultrapassou os 4,2 milhões de euros, superior em mais de 20% ao registado no mês anterior. Nos dois meses seguintes, o valor registado situou-se muito próximo dos 4,4 milhões de euros, confirmando a tendência de estabilização que já se vinha a verificar.

Fig. 7 | Receita Bruta: Jogos de Fortuna ou Azar, janeiro - setembro 2017 (M €)



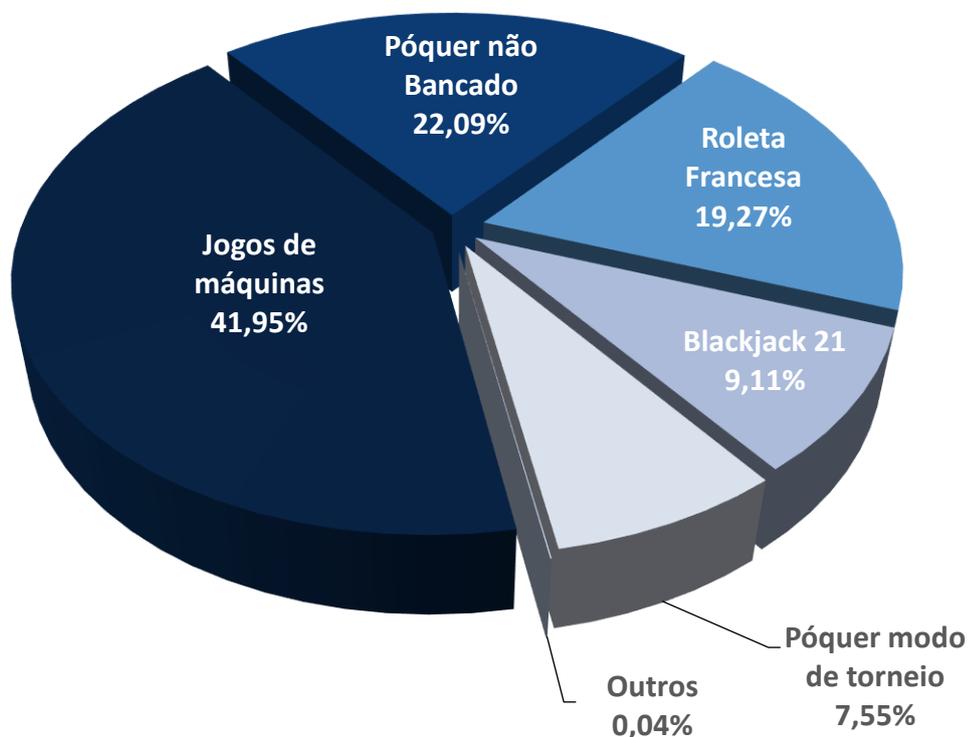
### 2.4. Jogos de Fortuna ou Azar por Tipo de Jogo

Ao longo de 2017, as apostas em jogos de máquinas têm vindo a aumentar a sua importância relativamente a apostas em outros tipos de jogos de fortuna ou azar *online*<sup>2</sup>. Até 30 de setembro aquelas representaram 41,95% do total de apostas em jogos de fortuna ou azar, face aos 38,13% observados até ao final do 1º semestre de 2017.

Por sua vez, as apostas em jogos de póquer “não bancado” e póquer em “modo de torneio” reduziram em cerca de 3 p.p. o seu peso no total desta categoria de apostas (29,64% até 30 de setembro face a 32,65% durante o 1º semestre de 2017).

Quanto às apostas na roleta francesa mantiveram-se próximo dos 20% do total das apostas em jogos de fortuna ou azar *online*.

Fig. 8| Jogos de Fortuna ou Azar por Tipo de Jogo (2017)



<sup>2</sup> No âmbito dos jogos de fortuna ou azar e ao abrigo das licenças emitidas, podem ser disponibilizados os seguintes tipos de jogos: Bacará ponto e banca/Bacará ponto e banca Macau; Blackjack/21; Jogos de máquinas; Póquer em modo de torneio; Póquer não bancado, nas variantes «omaha» e «hold'em»; Roleta americana e Roleta francesa

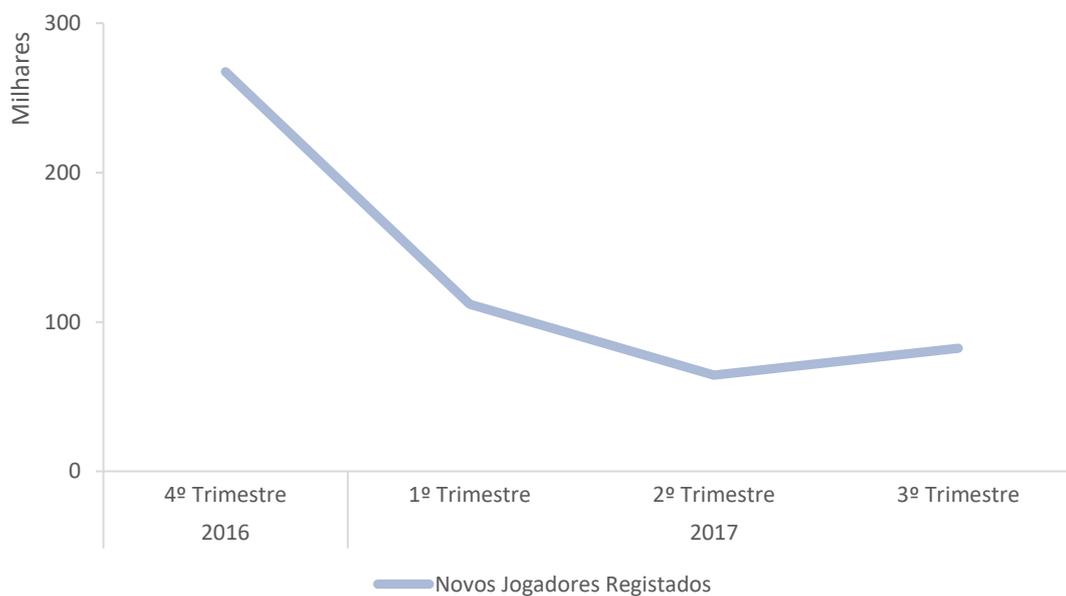
### 3. JOGADORES REGISTRADOS

#### 3.1. Evolução

Entre janeiro e setembro de 2017, registaram-se cerca de 258,7 mil jogadores nas diferentes entidades exploradoras.

Durante o 3º trimestre de 2017 registaram-se, nas diversas entidades exploradoras de jogos e apostas *online*, 82,4 mil novos jogadores, resultando em mais 18 mil pedidos de registo que os verificados no trimestre anterior e invertendo a tendência de redução observada durante o 1º semestre do ano em análise, situação que já se tinha perspetivado no decurso do 2º trimestre.

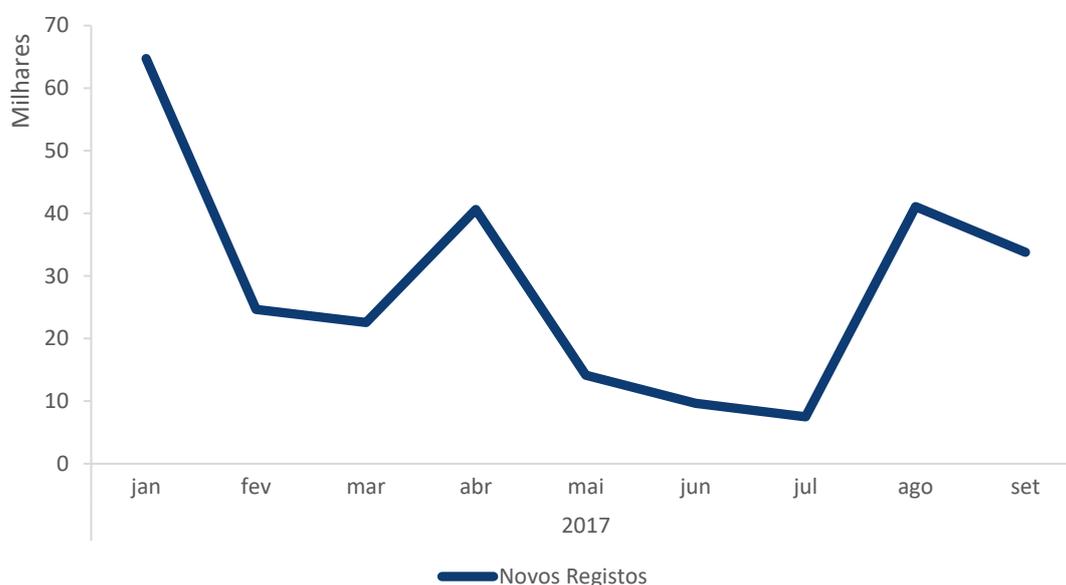
Fig. 9| Jogadores - Evolução do Número de Registos



*Evolução de janeiro a setembro de 2017*

Numa perspetiva mensal, observa-se que durante o ano de 2017 o número de novos registos de jogadores tem evoluído de modo irregular, registando-se picos de crescimento nos meses de abril e agosto (na ordem de mais 41 mil novos registos de jogadores em cada) e desaceleração significativa em outros, como sejam os meses de junho e julho em que o número de novos registos não atingiu os 10 mil.

Fig. 10| Jogadores - Novos Registos em 2017



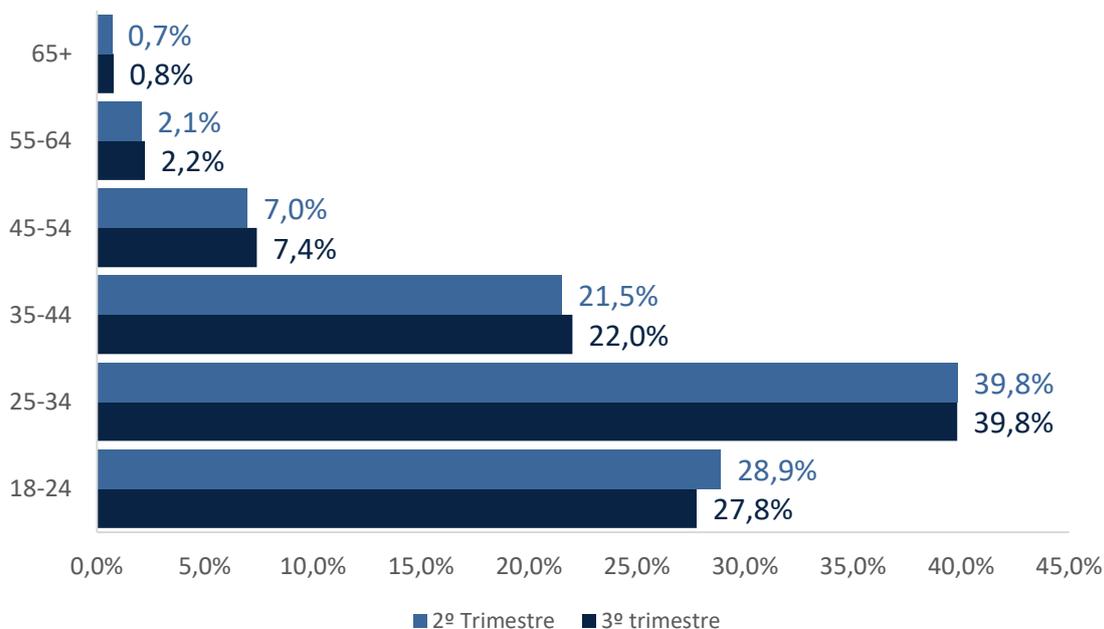
**3.2. Distribuição dos Jogadores por Estrutura Etária**

Conforme decorre da leitura do gráfico seguinte, entre o 2º e o 3º trimestre de 2017 não ocorreram alterações significativas na distribuição por grupo etário dos jogadores registados nas diversas entidades exploradoras de jogos e apostas *online*.

Em 30 de setembro de 2017, os jogadores com idades compreendidas entre os 25 e 44 anos representavam 61,8% do total de jogadores registados, mantendo-se como predominante o grupo dos 25 aos 34 anos (que regista quase 40% do total de jogadores).

Na mesma data, os indivíduos entre os 18 e os 24 anos representavam 27,8% do total de jogadores registados, percentagem ligeiramente inferior à observada no trimestre anterior.

Fig. 11| Jogadores - Distribuição por Estrutura Etária



### 3.3. Distribuição dos Jogadores por Área Geográfica <sup>3</sup>

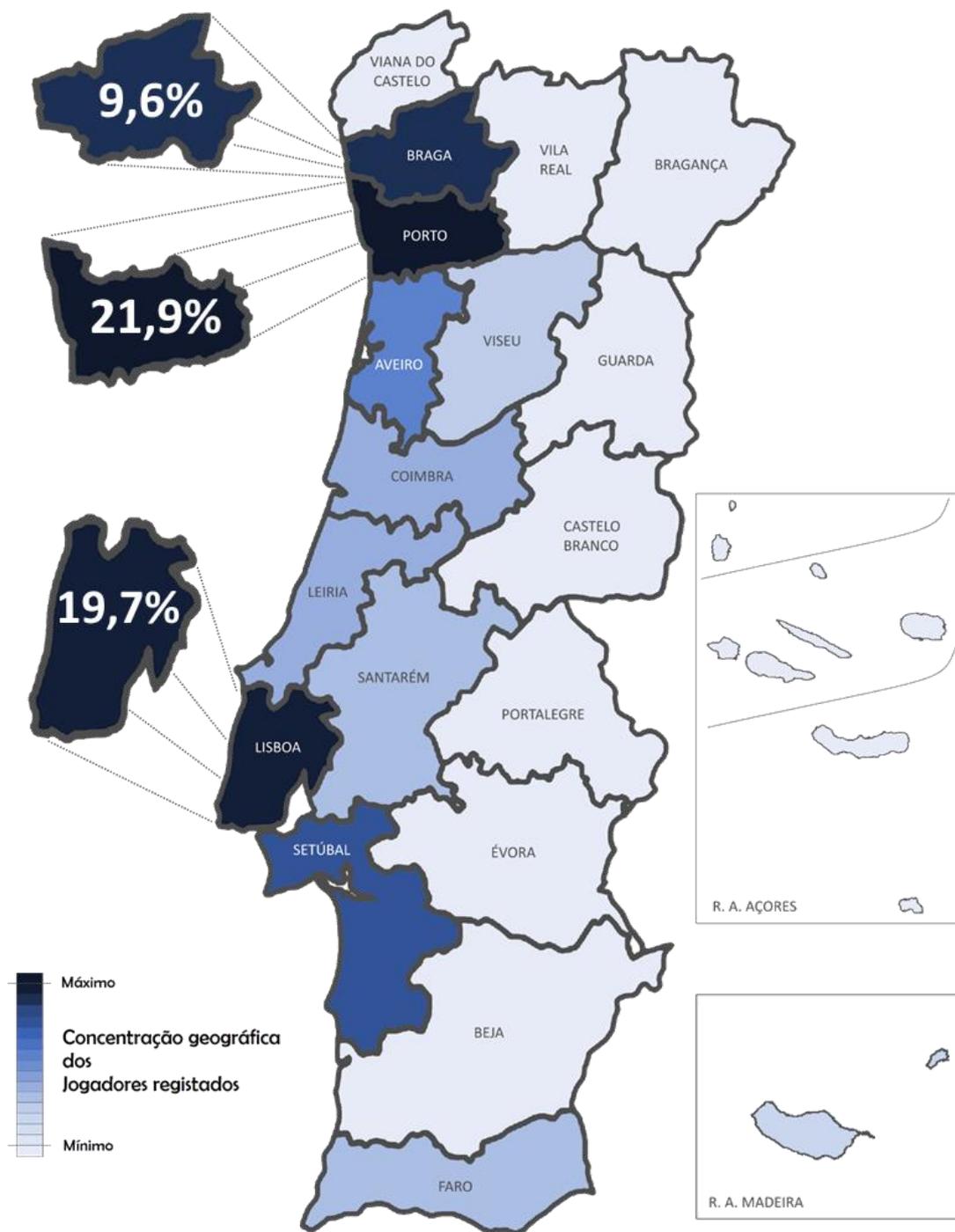
O litoral de Portugal apresenta a maior concentração de jogadores, com mais de metade dos jogadores registados a residirem nos distritos do Porto, de Lisboa e de Braga (21,9%, 19,7% e 9,6%, respetivamente).

Os jogadores residentes nos distritos de Aveiro e Setúbal representam, no seu conjunto, mais de 15% do total de jogadores.

Portalegre e Bragança eram os distritos que, em 30 de setembro de 2017, apresentavam o menor número de jogadores registados (menos de 1% cada um).

<sup>3</sup> Esta análise tem por base os dados de residência declarados pelos jogadores no ato de registo.

Fig. 12| Jogadores - Concentração geográfica dos jogadores registados

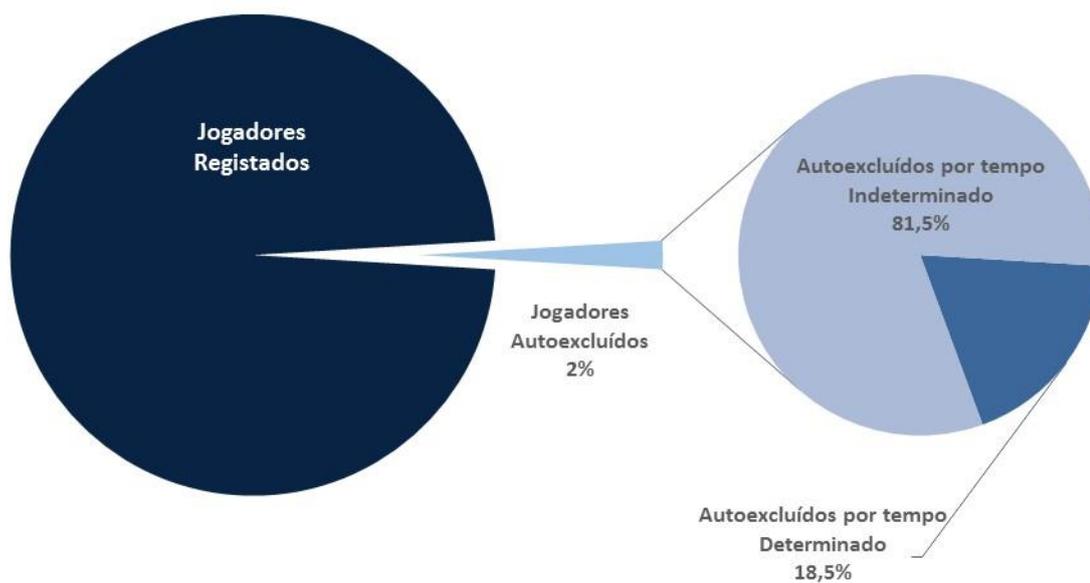


### 3.4. Jogadores Autoexcluídos da Prática de Jogos e Apostas *Online*

Em 30 de setembro de 2017 encontravam-se autoexcluídos da prática de jogos e apostas *online* 13,1 mil jogadores, valor superior em 1,6 mil face ao registado no final do 2º trimestre de 2017 (11,5 mil).

Os jogadores autoexcluídos representavam cerca de 2,0% dos jogadores registados nos sítios na *Internet* das 7 entidades exploradoras.

Fig. 13| Jogadores Autoexcluídos



Durante o 3º trimestre de 2017, autoexcluíram-se cerca de 4,1 mil jogadores, que compara com 2,7 mil no trimestre anterior. Por outro lado, no mesmo período deixaram de estar autoexcluídos<sup>4</sup> 2,5 mil jogadores.

<sup>4</sup> Seja por ter terminado o prazo inicialmente fixado, seja por antecipação do termo por iniciativa do jogador

Fig. 14| Jogadores Autoexcluídos - Evolução 2017

