



Relatório 2º Trimestre

2019



## Atividade do Jogo *Online* em Portugal

2º Trimestre de 2019

## ÍNDICE GERAL

1. ANÁLISE GLOBAL .....	3
2. ANÁLISE DA ATIVIDADE POR CATEGORIA DE JOGOS E APOSTAS <i>ONLINE</i> .....	4
Apostas Desportivas à Cota .....	5
Jogos de Fortuna ou Azar .....	5
Apostas Desportivas à Cota por Modalidade Desportiva .....	7
Jogos de Fortuna ou Azar por Tipo de Jogo .....	7
Apostas Desportivas à Cota por Competição .....	8
3. JOGADORES REGISTADOS.....	9
Evolução.....	9
Distribuição dos Jogadores por Estrutura Etária .....	9
Jogadores com Prática de Jogo.....	10
Jogadores Autoexcluídos da Prática de Jogos e Apostas <i>Online</i> .....	11
4. MONITORIZAÇÃO DE OPERADORES ILEGAIS DE JOGO ONLINE .....	12

## ÍNDICE DE FIGURAS

Fig. 1	Quadro Resumo .....	3
Fig. 2	Receita Bruta por Tipo de Jogos e Apostas Online .....	4
Fig. 3	Receita Bruta: Apostas Desportivas à Cota.....	5
Fig. 4	Receita Bruta: Jogos de Fortuna ou Azar .....	5
Fig. 5	Volume de Apostas Desportivas à Cota .....	6
Fig. 6	Volume de Apostas em Jogos de Fortuna ou Azar .....	6
Fig. 7	Apostas Desportivas à Cota por Modalidade (1º T 2019).....	7
Fig. 8	Jogos de Fortuna ou Azar por Tipo de Jogo (1º T 2019) .....	7
Fig. 9	Apostas Desportivas à Cota por Competição (1º T 2019).....	8
Fig. 10	Jogadores - Evolução do número de novos registos .....	9
Fig. 11	Jogadores - Distribuição por Estrutura Etária.....	9
Fig. 12	Jogadores - Evolução dos jogadores com Prática de Jogo.....	10
Fig. 13	Jogadores - Prática de Jogos por Categoria .....	10
Fig. 14	Jogadores Autoexcluídos (Milhares) .....	11
Fig. 15	Jogadores Autoexcluídos.....	11
Fig. 16	Operadores de Jogo Online Ilegais .....	12

## 1. ANÁLISE GLOBAL

Fig. 1| Quadro Resumo

Atividade de Jogo <i>Online</i> - Resumo			
	Valor trimestral		Variação
	2T 2018	2T 2019	
	(Nº)		
Entidades Exploradoras <sup>1</sup>	8	11	3
Licenças atribuídas <sup>2</sup>	13	18	5
Apostas Desportivas à Cota	6	8	2
Jogos de Fortuna ou Azar	7	10	3
	(M €)		(%)
Receita Bruta	37,3	48,3	29,5%
Apostas Desportivas à Cota	20,5	23,0	12,4%
Jogos de Fortuna ou Azar	16,8	25,3	50,3%
IEJO	16,9	21,0	23,9%
	(Milhares)		(%)
Novos Registos de Jogadores	103,9	102,2	-1,6%
Jogadores com Prática de Jogo	255,2	297,0	16,4%
Jogadores Autoexcluídos	24,6	38,6	57,2%

**Notas:**

<sup>1</sup> Número total de Entidades Exploradoras a operar no fim de cada trimestre.

<sup>2</sup> Número total de Licenças em vigor no fim de cada trimestre.

Em 30 de junho de 2019, 11 entidades estavam autorizadas a exercer a atividade de exploração de jogos e apostas *online* em Portugal, mais 3 face ao mesmo período de 2018.

No seu conjunto, aquelas entidades são detentoras de 18 licenças (8 licenças para exploração de apostas desportivas à cota e 10 licenças para exploração de jogos de fortuna ou azar).

Durante o 2º trimestre de 2019, a atividade de jogos e apostas *online* gerou cerca de 48,3 milhões de euros de receita bruta<sup>1</sup>, valor superior em 11 milhões de euros (29,5%) comparativamente ao período homólogo de 2018<sup>2</sup>.

O valor total do Imposto Especial de Jogo *Online* (IEJO) ascendeu, no 2º trimestre de 2019, a 21 milhões de euros, superior em cerca de 4 milhões de euros (23,9%) ao apurado para o mesmo período de 2018<sup>3</sup>.

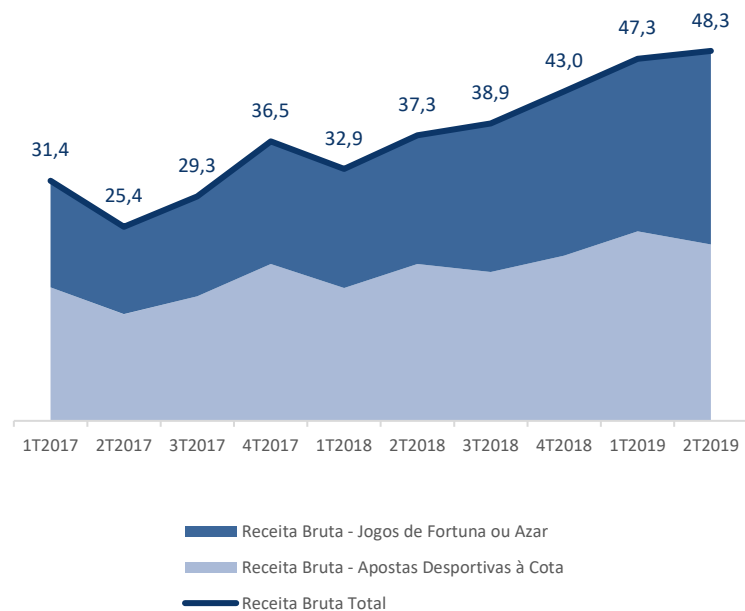
<sup>1</sup> Por razões de arredondamento, a soma das partes pode não corresponder ao total.

<sup>2</sup> Os valores apresentados consideram-se provisórios até ao encerramento do ano económico, estando por isso sujeitos a alterações entre relatórios trimestrais.

<sup>3</sup> O valor de IEJO adicional a ser cobrado no início do ano seguinte a que respeita, está refletido, através do princípio da especialização dos exercícios, nos respetivos trimestres.

## 2. ANÁLISE DA ATIVIDADE POR CATEGORIA DE JOGOS E APOSTAS *ONLINE*

Fig. 2| Receita Bruta dos Jogos e Apostas *Online*,  
Evolução 1º T 2017 - 2º T 2019 (M €)



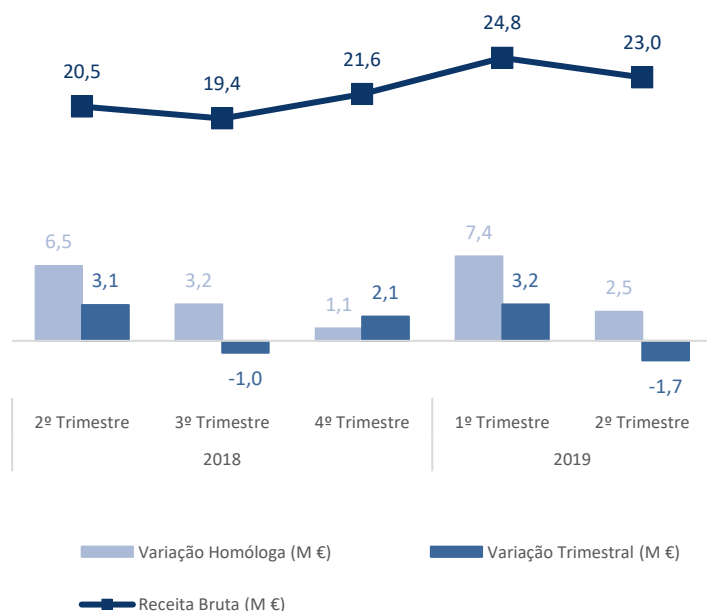
No 2º trimestre de 2019 a receita bruta gerada pela atividade de jogos e apostas *online* ascendeu a 48,3 milhões de euros, valor mais alto desde o 1º trimestre de 2017.

A receita bruta resultado das apostas em jogos de fortuna ou azar representou 52,3% do total da receita bruta dos jogos e apostas *online*, enquanto a receita bruta gerada pelas apostas desportivas à cota foi 47,7% (correspondendo a 25,3 e a 23,0 milhões de euros, respetivamente).

Apostas Desportivas à Cota

No 2º trimestre de 2019, a receita bruta das entidades exploradoras de apostas desportivas à cota *online* atingiu o valor de 23,0 milhões de euros, registando-se um aumento de 2,5 milhões de euros face a igual período de 2018.

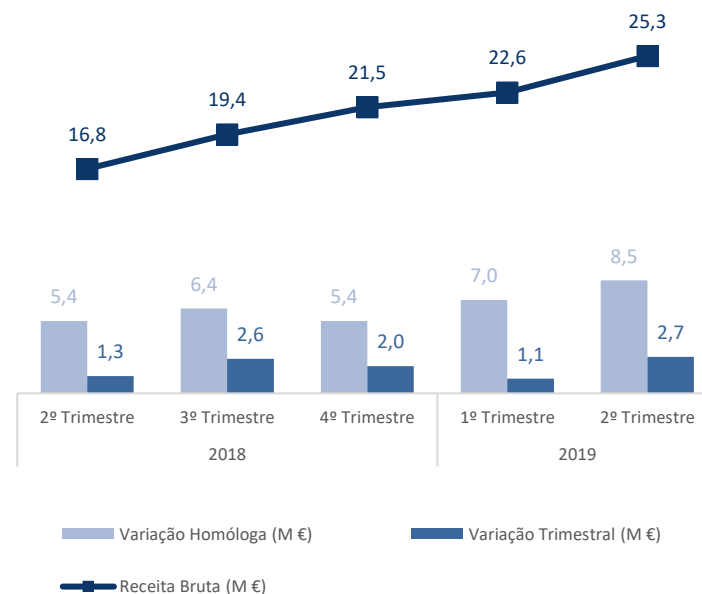
Fig. 3| Receita Bruta: Apostas Desportivas à Cota, Evolução 2º T 2018 - 2º T 2019 (M €)



Jogos de Fortuna ou Azar

O valor da receita bruta obtida pelas entidades exploradoras de jogos de fortuna ou azar, no 2º trimestre de 2019, foi de 25,3 milhões de euros, observando-se um aumento de 8,5 milhões de euros comparativamente ao período homólogo de 2018.

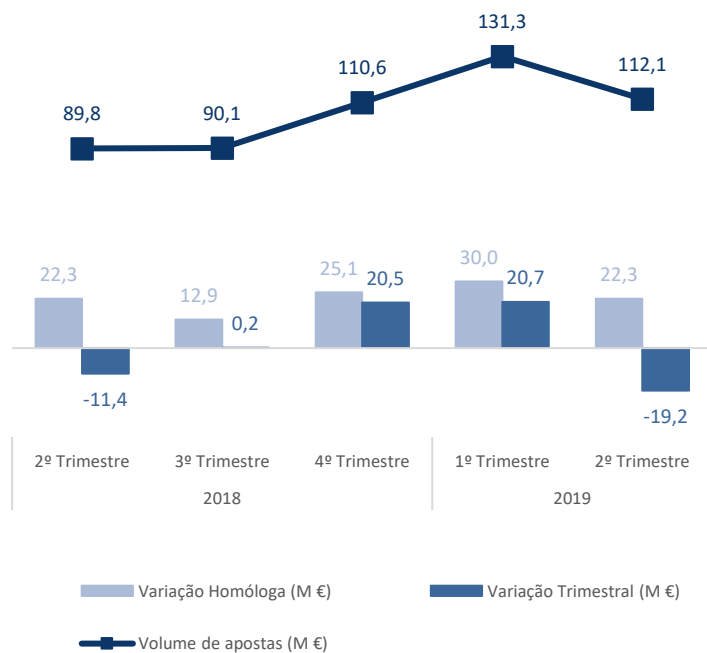
Fig. 4| Receita Bruta: Jogos de Fortuna ou Azar, Evolução 2º T 2018 - 2º T 2019 (M €)



### Apostas Desportivas à Cota

O valor em apostas desportivas à cota, no período em referência, de aproximadamente 112 milhões de euros, superior em 22,3 milhões face ao registado no mesmo período de 2018.

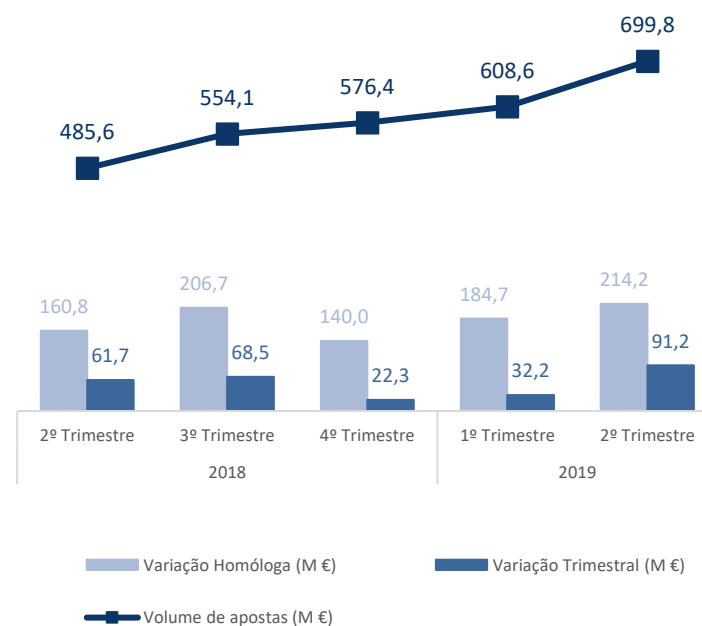
Fig. 5| Volume de Apostas Desportivas à Cota, Evolução 2º T 2018 - 2º T 2019 (M €)



### Jogos de Fortuna ou Azar

O valor das apostas em jogos de fortuna ou azar foi de quase 700 milhões de euros. Comparativamente ao 2º trimestre de 2018, aquele valor foi superior em cerca de 214,2 milhões de euros.

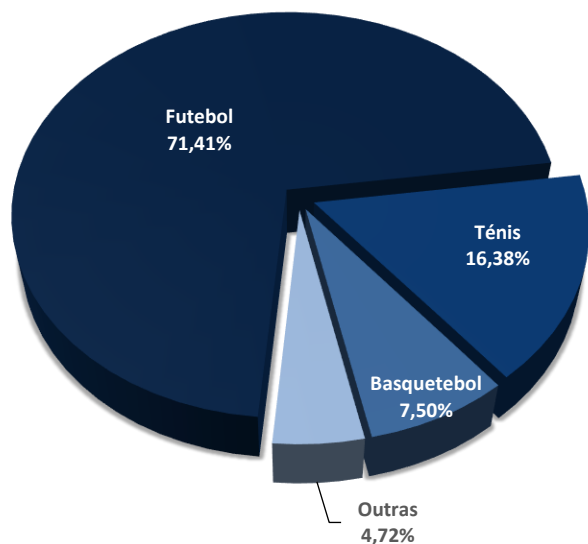
Fig. 6| Volume de Apostas em Jogos de Fortuna ou Azar, Evolução 2º T 2018 - 2º T 2019 (M €)



### Apostas Desportivas à Cota por Modalidade Desportiva

O Futebol continuou a ser a modalidade desportiva onde se regista o maior volume de apostas, representando 71,41% do total de apostas desportivas efetuadas.

Fig. 7| Apostas Desportivas à Cota por Modalidade (2º T 2019)

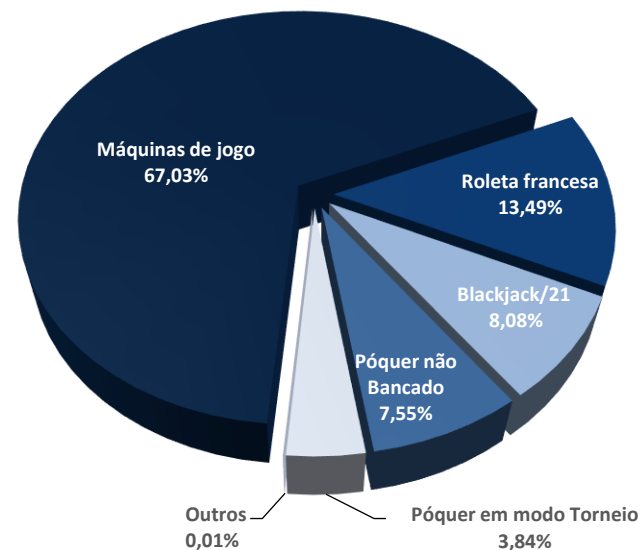


As apostas nas modalidades de Ténis e Basquetebol, representaram cerca de 24% do total das apostas desportivas (16,38% e 7,5%, respetivamente).

### Jogos de Fortuna ou Azar por Tipo de Jogo

As apostas em Jogos de Máquinas representaram mais de 67% do total de apostas em jogos de fortuna ou azar *online*<sup>4</sup>.

Fig. 8| Jogos de Fortuna ou Azar por Tipo de Jogo (2º T 2019)

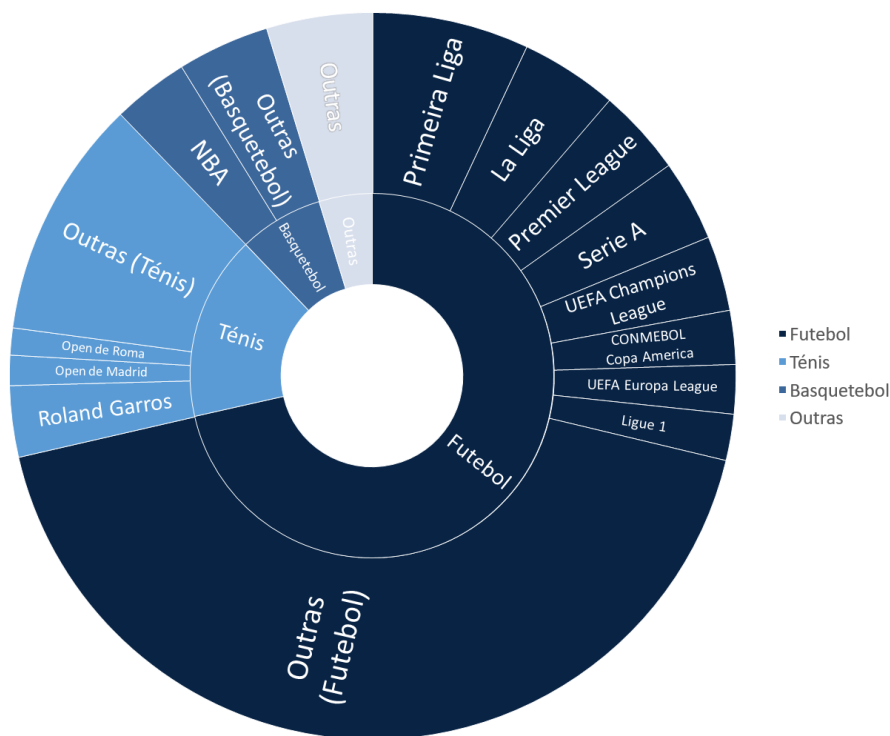


Por seu lado, as apostas em Roleta Francesa representaram cerca de 13,5% do total, seguidas das apostas em jogos de Póquer “não bancado” e Póquer em “modo de torneio” que, no seu conjunto, corresponderam a aproximadamente 11,4% do total de apostas em jogos de fortuna ou azar.

<sup>4</sup> No âmbito dos jogos de fortuna ou azar e ao abrigo das licenças emitidas, podem ser disponibilizados os seguintes tipos de jogos: Bacará ponto e banca/Bacará ponto e banca Macau; Blackjack/21; Jogos de máquinas; Póquer em modo de torneio; Póquer não bancado, nas variantes «omaha» e «hold'em»; Roleta americana e Roleta francesa

Apostas Desportivas à Cota por Competição

Fig. 9| Apostas Desportivas à Cota por Competição (2º T 2019)



Ao nível das competições desportivas, a Primeira Liga portuguesa representou quase 10% do volume de apostas efetuadas na modalidade de Futebol, seguida da La Liga espanhola, da Premier League inglesa, da Serie A italiana e da UEFA Champions League, que, no seu conjunto correspondem, aproximadamente, a cerca de 21%do total.

No Ténis, a segunda modalidade com maior volume de apostas no segundo trimestre de 2019, a competição Roland Garros foi responsável pela maior percentagem das respetivas apostas (i.e., 19,4%).

A competição norte-americana NBA representou mais de 45% do volume total de apostas na modalidade Basquetebol.

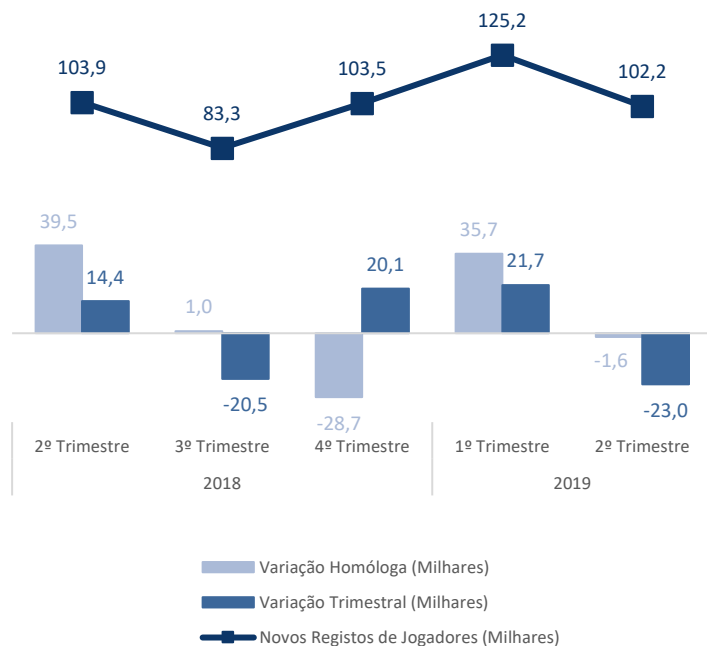


### 3. JOGADORES REGISTRADOS

#### Evolução

No 2º trimestre de 2019, e no conjunto das 11 entidades exploradoras, apuraram-se 102,2 mil novos registos de jogadores, registando-se um decréscimo de 1,6% face ao registado em igual período do ano anterior (103,9 mil novos registos de jogadores).

Fig. 10| Jogadores - Evolução do número de novos registos, 2º T 2018 - 2º T 2019

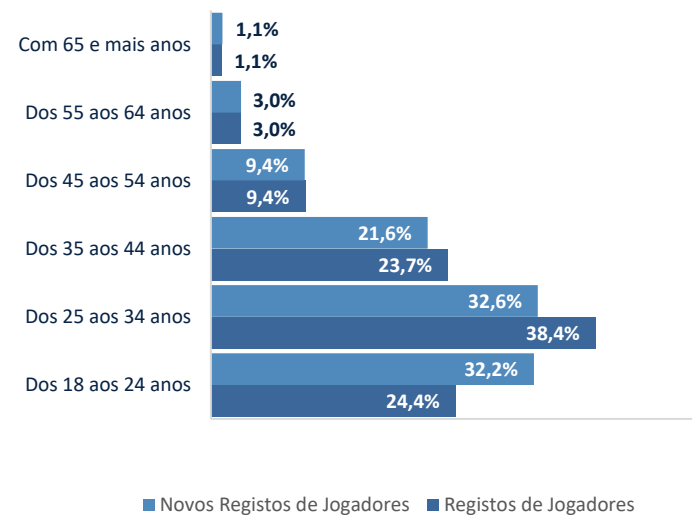


#### Distribuição dos Jogadores por Estrutura Etária

Em 30 de junho de 2019, os jogadores com idades compreendidas entre os 25 e 44 anos representavam 62,1% do total de jogadores registados. Na mesma data, os indivíduos entre os 18 e os 24 anos representavam 24,4% do total de jogadores registados.

Relativamente aos novos registos ocorridos no trimestre em análise, quase 65% dos mesmos reportaram-se a jogadores com idade inferior a 35 anos.

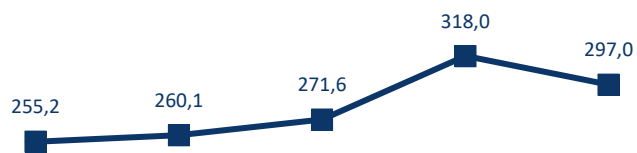
Fig. 11| Jogadores - Distribuição por Estrutura Etária



### Jogadores com Prática de Jogo

Durante o 2º trimestre de 2019, observou-se a prática de jogo, ou seja, a realização de pelo menos uma aposta em jogos de fortuna ou azar ou em apostas desportivas à cota *online*, em cerca de 297 mil jogadores.

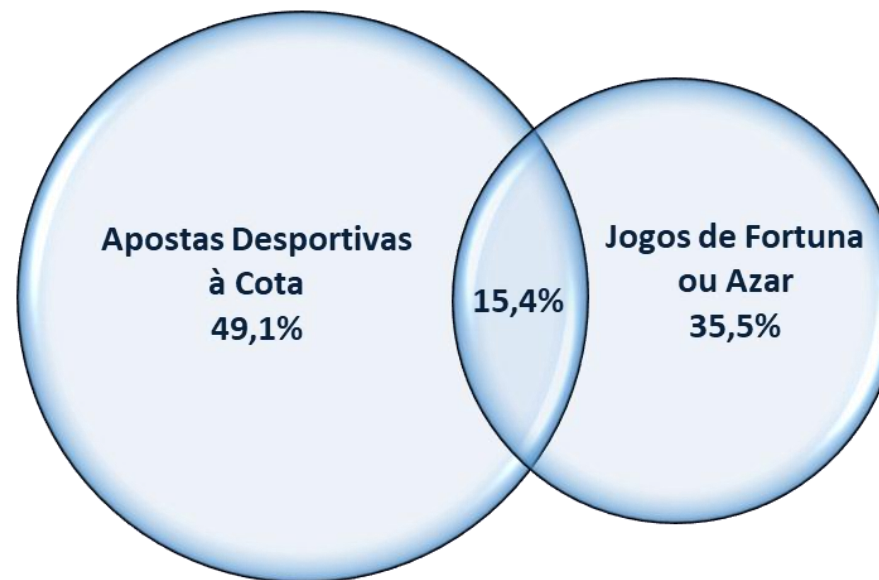
Fig. 12| Jogadores - Evolução dos jogadores com Prática de Jogo, 2º T 2018 - 2º T 2019



2º Trimestre	3º Trimestre	4º Trimestre	1º Trimestre	2º Trimestre
	2018			2019

—■ Jogadores com Prática de Jogo (Milhares)

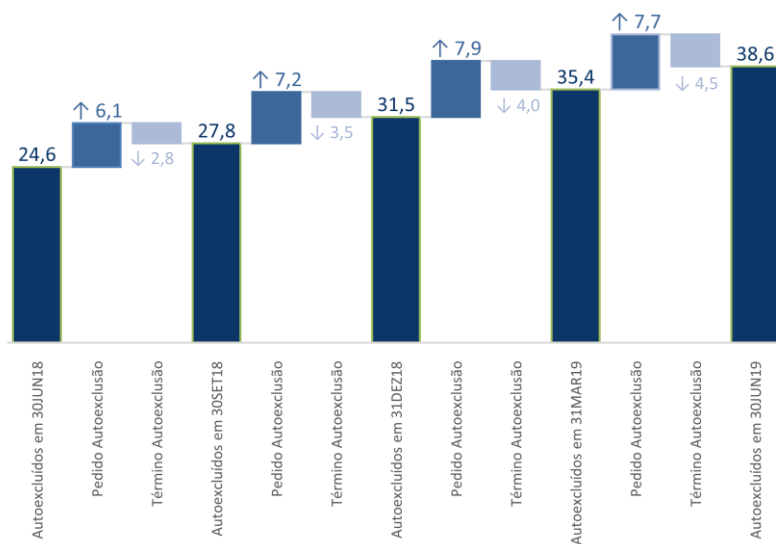
Fig. 13| Jogadores - Prática de Jogos por Categoria



Do número total de jogadores com prática de jogo, 49,1% efetuaram as suas apostas exclusivamente em apostas desportivas à cota, 35,5% jogaram somente em jogos de fortuna ou azar e 15,4% dos jogadores tiveram prática de jogo em apostas desportivas à cota e em jogos de fortuna ou azar.

### Jogadores Autoexcluídos da Prática de Jogos e Apostas Online

Fig. 14 | Jogadores Autoexcluídos (Milhares), Evolução 2ºT 2018 - 2ºT 2019

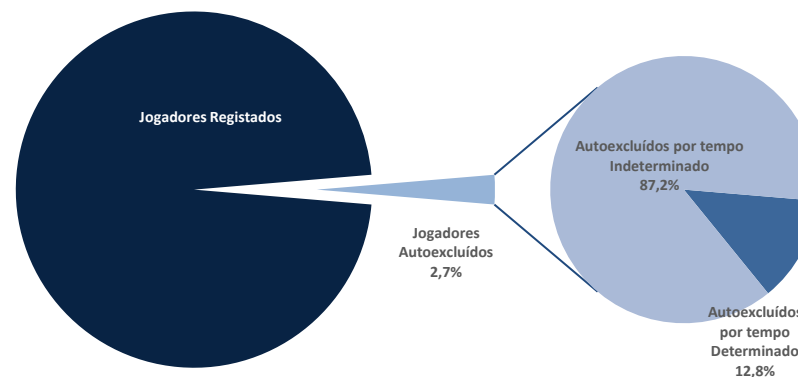


Em 30 de junho de 2019, e no total das entidades exploradoras, encontravam-se autoexcluídos da prática de jogos e apostas *online* 38,6 mil jogadores registados<sup>5</sup> (mais 3,2 mil que em 31 de março de 2019).

Esta variação trimestral é explicada pela autoexclusão da prática de jogos e apostas *online* cerca de 7,7 mil jogadores e pelo término da autoexclusão<sup>6</sup> de 4,5 mil jogadores.

Os jogadores autoexcluídos representavam cerca de 2,7% dos jogadores registados em todas as entidades exploradoras, o que revela um acréscimo de 0,2 p.p. comparativamente ao período homólogo de 2018.

Fig. 15 | Jogadores Autoexcluídos



<sup>5</sup> Um mesmo jogador pode encontrar-se autoexcluído em mais do que uma entidade exploradora.

<sup>6</sup> Seja por ter terminado o prazo inicialmente fixado, seja por antecipação do termo por iniciativa do jogador.

#### 4. MONITORIZAÇÃO DE OPERADORES ILEGAIS DE JOGO ONLINE

O Serviço de Regulação e Inspeção de Jogos (SRIJ), no âmbito dos poderes que lhe estão legalmente conferidos, desenvolve a sua atuação no controlo e monitorização da atividade dos operadores ilegais que disponibilizam jogos e apostas online no mercado nacional.

Neste contexto, o SRIJ tem notificado as entidades identificadas como operadores ilegais de jogo online para que estas cessem essa atividade e removam da Internet o serviço de jogos e apostas online.

Sempre que essas entidades, no prazo legalmente fixado, não procedam em conformidade com o que lhes foi determinado, o SRIJ notifica os prestadores intermediários de serviços em rede (ISP's) para que estes interrompam o acesso aos respetivos *websites*, impedindo a disponibilização e utilização dessa oferta em Portugal.

Desde a entrada em vigor do RJO, em 29 de junho de 2015, e até 30 de junho de 2019, foram notificados para encerrarem a sua atividade em Portugal 408 operadores ilegais (21 durante o 2º trimestre de 2019) e procedeu-se à notificação aos ISP's para o bloqueio de 324 sítios na Internet de operadores ilegais (22 no trimestre em análise) que, não obstante terem sido notificados pelo SRIJ para cessarem a atividade, continuaram a disponibilizar em Portugal jogos e apostas online.

Fig. 16| Operadores de Jogo Online Ilegais



No total foram efetuadas 13 participações junto do Ministério Público para efeitos de instauração dos correspondentes processos-crime.